

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Государственное образовательное учреждение

высшего профессионального образования

«Донской государственный технический университет»

ДГТУ

Кафедра «ПОВТ и АС»

УТВЕРЖДАЮ

Зав.каф. _____ Нейдорф Р.А.

" _____ " _____ 2011г.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к преддипломной практике на тему:

Распределенная файловая система

Практикант Лубягов Николай Александрович Группа ВИ-51

Специальность 230105 Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем

Руководитель работы _____ / Клубков Иван Михайлович /

Нормоконтролер _____ / Котельникова Ирина Владимировна /

Ростов-на-Дону

2011г.

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Государственное образовательное учреждение

высшего профессионального образования

«Донской государственный технический университет»

ДГТУ

Кафедра «ПОВТ и АС»

УТВЕРЖДАЮ

Зав.каф. _____ Нейдорф Р.А.

" _____ " _____ 2011г.

ЗАДАНИЕ

на преддипломную практику

Практикант Лубягов Николай Александрович _____ Группа ВИ-51

Тема Распределенная Файловая Система

Исходные данные для преддипломной практики: Параллельная кластерная
файловая система для высокопроизводительных вычислительных систем

[Электронный ресурс] -- <http://www.swsys.ru/index.php?page=article&id=375>

Руководитель работы _____ /Клубков Иван Михайлович _____/

Задание принял к исполнению _____ /Лубягов Николай Александрович/

РЕФЕРАТ

Отчет содержит: листов - 62, рисунков - 4, приложений – 1.

Ключевые слова: ФАЙЛОВАЯ СИСТЕМА, ПРОТОКОЛ, ОБМЕН ФАЙЛАМИ, КЛИЕНТ, СЕРВЕР, ПАРСЕР, XML, КЛАСТЕР, ИНФОРМАЦИЯ.

В данном отчете дипломной работы «Распределенная файловая система» рассматривается:

- современные распределенные файловые систем;
- современные инструменты построения масштабируемых файловых систем;
- разработка схемы построения распределенной файловой системы;
- разработка протокола обмена данными файловой системы;
- разработка протокола обмена запросами на операции с файлами.

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	8
1 ОБЗОР СЕТЕВЫХ ФАЙЛОВЫХ СИСТЕМ.....	9
1.1 Текущее состояние вопроса.....	9
1.2 Обзор существующих аналогов.....	9
1.2.1 Google File System.....	10
1.2.2 SSHFS (Secure SHell FileSystem).....	10
1.2.3 GmailFS.....	11
1.2.4 WikipediaFS.....	11
1.2.5 CurlFtpFS	11
1.2.6 LftpFS.....	11
1.2.7 Andrew File System (AFS).....	12
1.2.8 Lustre.....	13
1.2.9 GlusterFS.....	17
1.2.10 Hadoop и HDFS.....	21
1.3 Выбор библиотеки для реализации файловой системы.....	26
1.3.1 FUSE.....	26
1.4 Вывод.....	28
1.5 Постановка задачи.....	31
2 АЛГОРИТМИЧЕСКОЕ КОНСТРУИРОВАНИЕ ФАЙЛОВОЙ СИСТЕМЫ....	32
2.1 Требования к разрабатываемой ФС.....	33
2.2 Структура разрабатываемой файловой системы.....	34
2.3 Основные алгоритмы разрабатываемой ФС.....	37
2.3.1 Алгоритмы уникальные для сервера.....	37
2.3.2 Алгоритмы уникальные для клиента.....	41
2.3.3 Общие алгоритмы для клиента и сервера.....	44
2.4 Конструирование протоколов обмена.....	49

2.4.1	Протокол управления файлами.....	49
2.4.2	Бинарный протокол, обмена содержимым файлов.....	57
2.5	Построение конфигурационного файла.....	57
2.5.1	Конфигурационный файл сервера.....	58
2.5.2	Конфигурационный файл клиента.....	58
2.6	Вывод.....	59
3	ПРОГРАММНОЕ КОНСТРУИРОВАНИЕ ФАЙЛОВОЙ СИСТЕМЫ.....	61
3.1	Выбор XML парсера.....	61
3.1.1	LibXML2.....	61
3.1.2	QtXML.....	61
3.1.3	Expat.....	61
3.1.4	Решение.....	62
3.2	Выбор библиотеки для построения конфигурационного файла.....	62
3.3	Модули разрабатываемых приложений, и иерархия классов.....	63
3.3.1	Классы формирования XML тегов.....	65
3.3.2	Классы обработки станз протокола на основе XML.....	68
3.3.3	Классы протокола на основе XML.....	70
3.3.4	Классы бинарного протокола.....	71
3.3.5	Классы чтения конфигурационного файла.....	74
3.3.6	Основные классы сервера.....	78
3.3.7	Классы расширений сервера.....	79
3.3.8	Основной модуль клиента.....	80
3.3.9	Модуль расширения клиента ClientFSOperation.....	82
3.4	Выводы.....	84
	ЗАКЛЮЧЕНИЕ.....	85
4	СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ.....	87
5	ЭКОНОМИЧЕСКОЕ ОБОСНОВАНИЕ РАЗРАБОТКИ РАСПРЕДЕЛЕННОЙ	

ФАЙЛОВОЙ СИСТЕМЫ.....	89
5.1 Резюме.....	89
5.2 Характеристика ПП.....	89
5.3 Исследование и анализ рынка.....	91
5.4 Производственный план.....	92
5.4.1 Расчёт единовременных затрат.....	92
5.4.2 Расчёт текущих затрат на разработку ПП.....	93
5.4.3 Определение цены ПП.....	94
5.5 План маркетинговых действий.....	96
5.6 Потенциальные риски.....	97
5.7 Финансовый план.....	99
5.8 Расчёт безубыточности.....	101
6 БЕЗОПАСНОСТЬ И ЭКОЛОГИЧНОСТЬ ПРОЕКТА.....	105
6.1 Введение.....	105
6.2 Опасные и вредные факторы при работе на ЭВМ.....	105
6.3 Искусственное освещение.....	107
6.3.1 Расчет искусственного освещения.....	108
6.4 Влияние электромагнитных полей, создаваемых ЭВМ, на человека.....	112
6.5 Расчет защитного заземления ЭВМ.....	113
6.6 Микроклимат.....	116
6.7 Экологичность проекта.....	117
6.8 Защита в ЧС.....	118
6.9 Заключение о безопасности и экологичности проекта.....	120
ПРИЛОЖЕНИЕ А ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ.....	122
П.А.1 Наименование.....	122
П.А.2 Область применения.....	122
П.А.3 Основание для разработки.....	122

П.А.4 Назначение разработки.....	123
П.А.5 Технические требования к программе или программному изделию... ..	123
П.А.5.2 Требования к надежности.....	123
П.А.6 Техничко-экономические показатели.....	126
П.А.7 Стадии и этапы разработки.....	126
П.А.8 Порядок контроля и приемки.....	126
ПРИЛОЖЕНИЕ Б РУКОВОДСТВО СИСТЕМНОГО ПРОГРАММИСТА.....	128
П.Б.1 Общие сведения о программе.....	128
П.Б.2 Структура программы.....	129
П.Б.3 Настройка программы.....	129
П.Б.3.1 Конфигурирование сервера.....	130
П.Б.3.2 Кон фигурирование клиента	130
П.Б.4 Проверка программы.....	131
П.Б.5 Сообщения системному программисту.....	131
ПРИЛОЖЕНИЕ В РУКОВОДСТВО ПРОГРАММИСТА.....	132
П.В.1 Назначение и условия применения программы.....	132
П.В.2 Характеристика программы.....	132
П.В.3 Обращение к программе.....	132
П.В.4 Выходные и входные данные.....	132
П.В.5 Сообщения программисту.....	132
ПРИЛОЖЕНИЕ Г РУКОВОДСТВО ОПЕРАТОРА.....	133
П.Г.1 Назначение программы.....	133
П.Г.2 Условия выполнения программы.....	133
П.Г.3 Выполнение программы.....	133
П.Г.4 Сообщения оператору.....	133

ВВЕДЕНИЕ

Сетевая файловая система является программным продуктом, позволяющим производить монтирование каталогов в сети и трактовать удаленные файлы как локальные. Идея сетевых файловых систем далеко не нова. Это значит, что первые реализации файловых систем, внешних по отношению к физическим ЭВМ, появились в начале 80х - это файловые системы для VAX-VMS кластеров. Эту идею развивали многие компании, в результате чего мы по сути имеем несколько фундаментальных концептов разделяемых файловых систем, не говоря уже о количестве конкретных реализаций данных концептов. Фундаментальные концепты включают сетевые файловые системы (NFS), параллельные файловые системы (Lustre) и симметричные блочно-разделяемые файловые системы (GFS).

Распределенная сеть машин, может обеспечить более агрегированную производительность вычислительного оборудования по сравнению с большой ЭВМ. Сетевая обработка данных вообще более эффективна, нежели централизованная обработка.[1]

1 ОБЗОР СЕТЕВЫХ ФАЙЛОВЫХ СИСТЕМ

1.1 Текущее состояние вопроса

Уже прошли те времена, когда сайтов было мало и пользователи были согласны ждать, пока восстановят функционирование ненадежного сайта. В Интернете при столь высокой конкуренции даже пятиминутный сбой в работе сервиса вызывает отток пользователей к конкуренту. Поэтому каждый, кто хочет построить устойчивый сервис, должен начать с ее основ – отказоустойчивой файловой системы. Кластерные файловые системы еще не достаточно приспособлены для использования на крупных предприятиях: обычно процесс их развертывания и поддержания в работающем состоянии не так уж прост. Но зато они отлично масштабируются и достаточно дешевы, ведь для них достаточно самого простого серверного оборудования и свободных операционных систем и программного обеспечения.

1.2 Обзор существующих аналогов

Существует достаточно большое число файловых систем работающих по сети и организующих доступ к файлам на удаленных компьютерах. Среди таких файловых систем:

- SSHFS — предоставляет доступ к удалённой ФС через SSH;
- GmailFS — файловая система, которая хранит данные как почту в Gmail;
- WikipediaFS — просмотр и редактирование статей Википедии так, как будто они являются файлами;
- CurlFtpFS — предоставляет доступ к удалённой ФС через libcurl;
- LftpFS — предоставляет доступ к удалённой ФС через lftp;
- Andrew File System (AFS) — Сетевая кластерная файловая система;

- GlusterFS — высокопроизводительная кластерная ФС;
- GoogleFS — кластерная система;
- Lustre — кластерная файловая система.

Наиболее близкими файловыми системами к поставленной задаче являются AFS, GlusterFS и Lustre.

1.2.1 Google File System

Кластерная система оптимизированная для работы с большими блоками данных по 64 Мб (chunk), а также обладающая повышенной защитой от сбоев. Вся информация копируется и хранится в трёх (или более) местах одновременно, при этом система способна очень быстро находить реплицированные копии, если какая-то машина вышла из строя. Задачи автоматического восстановления после сбоя решаются с помощью программ, созданных по модели MapReduce. Является коммерческой тайной компании Google. Несовместима с POSIX и создавалась Google для своих внутренних потребностей[2].

1.2.2 SSHFS (Secure SHell FileSystem)

SSHFS (Secure SHell FileSystem) это файловая система для Linux (и других операционных систем, для которых существует реализация FUSE (Filesystem in Userspace), например Mac OS X), используемая для удаленного управления файлами по протоколу SSH (точнее, его расширению SFTP) таким образом, как будто они находятся на локальном компьютере. Администратор может настроить ограниченный аккаунт на сервере для обеспечения большей безопасности и пользователь сможет видеть только выделенную ему область в системе. [3]

1.2.3 GmailFS

Google бесплатно позволяет создавать почтовые ящики размером 6Гб. Достаточно интересным является использование Gmail в качестве хранилища файлов. GmailFS позволяет пользователю смонтировать удаленную файловую систему, на которой он может использовать до 6 Гб дискового пространства.[4]

1.2.4 WikipediaFS

Это монтируемая Linux виртуальная файловая система позволяющая читать и редактировать статьи из Википедии и других сайтов основанных на Mediawiki так, как будто это обычные файлы. Что позволяет просматривать и редактировать статьи, используя обычный текстовый редактор. Текстовые редакторы, как правило, более удобны, чем просто формы браузера, когда речь идет о редактировании больших текстов, и они, как правило, включают такие полезные функции, как подсветка синтаксиса Mediawiki и проверка орфографии[5].

1.2.5 CurlFtpFS

Это файловая система для доступа к FTP хостам основанная на FUSE и libcurl, в отличие от других FTP файловых систем она имеет следующие функции: поддержка SSLv3 и TLSv1 шифрования, подключение через HTTP прокси, автоматическое переподключение в случае разрыва соединения, преобразовывает абсолютные ссылки в точку возврата на FTP-файловой системе[6].

1.2.6 LftpFS

Сетевая файловая система с доступом только для чтения, интеллектуально кэширующая зеркала(mirrors) сайтов. Используется для

создания копий Linux репозиторий (repositories). Она основана на FUSE и LFTP клиенте и поддерживает FTP, HTTP, FISH, SFTP, HTTPS, FTPS протоколы, позволяет работать с ней через прокси[7].

1.2.7 Andrew File System (AFS)

Продукт AFS представляет собой распределенную файловую систему, изначально разработанную в университете Карнеги-Меллона, она поддерживается и развивается как продукт корпорации Transarc (в настоящее время IBM Pittsburgh Labs). Она предлагает архитектуру клиент-сервер для обмена файлами, распределенного доступа содержимого только для чтения, распространения содержимого, предоставляя возможности независимости, масштабируемости, безопасности и свободной миграции. AFS доступна для широкого диапазона операционных систем, включая UNIX, Linux, MacOS X и Microsoft Windows. Она имеет несколько преимуществ по сравнению с традиционными сетевыми файловыми системами, в частности в области безопасности и масштабируемости. Секция AFS может поддерживать более двадцати пяти тысяч клиентов. AFS использует Kerberos (компьютерный сетевой протокол аутентификации, позволяющий отдельным пользователям общаться через незащищенные сети для безопасной идентификации. Так же является набор бесплатного ПО от Массачусетского Технологического Института (Massachusetts Institute of Technology (MIT)), разработавшего этот протокол. Его организация направлена в первую очередь на клиент-серверную модель и обеспечивает взаимную аутентификацию - оба пользователя через сервер подтверждают личности друг друга. Сообщения, отправляемые через протокол Kerberos, защищены от прослушивания и атак.) для аутентификации и осуществляет списки контроля доступа на директории для пользователей и групп. Каждый клиент кэширует файлы на локальную файловую систему, что

увеличивает скорость при последующих запросах на тот же файл. Это также позволяет иметь ограниченный доступ к файловой системе в случае сбоя сервера или коммерческих сетей[8].

IBM выделил из исходного продукта AFS, и сделал копию исходного кода для сообщества разработчиков и технического обслуживания. Она получила название Open AFS[9].

1.2.8 Lustre

Lustre представляет собой кластерную файловую систему, основными особенностями которой являются превосходные надежность и масштабируемость. Производительность также более чем высока — скорость передачи данных может достигать сотен гигабит в секунду, а теоретический максимум доступного дискового пространства измеряется петабайтами. Эта файловая система может использоваться как на скромных рабочих группах из нескольких компьютеров, так и на огромных кластерах, насчитывающих десятки тысяч машин[10].

Помимо этого поддерживаются все возможности, которые должна иметь любая уважающая себя кластерная файловая система:

- поддержка широкого ассортимента типов высокоскоростных сетевых соединений;
- надежная система «замков» для обеспечения параллельного доступа к файлам;
- возможность автоматического самовосстановления в случае падения любого из узлов;
- распределенное управление файловыми объектами для предоставления масштабируемого доступа к файлам.

Изначально архитектура этой файловой системы была разработана просто

в рамках исследовательского проекта Петера Браама в 1999, но он решил не останавливаться на достигнутом и основал Cluster File Systems, Inc., в которой уже и велась основная разработка самой файловой системы. Первый релиз Lustre 1.0 был выпущен в 2003 году. Спустя четыре года компания была приобретена Sun Microsystems в октябре 2007 года, но это лишь способствовало дальнейшему развитию проекта. Программное обеспечение, входящее в состав проекта, выпускается под лицензией GPL, что также сыграло немаловажную роль в его жизни.

Архитектура

Каждый компьютер, входящий состав кластера Lustre, выполняет свою четко определенную функцию:

- MDS — сервер метаданных предназначен для хранения всей служебной информации о системе: названия файлов, директорий, прав доступа и так далее. Достаточно наличие одного такого сервера в системе, но для обеспечения надежности на случай каких-либо сбоев, обычно его дублируют. Возможно использование внешнего хранилища данных (MDT), которое может быть общим для двух дублирующих друг друга MDS;
- OSS — компьютеры для хранения самих данных. Каждый из них работает с 2-8 OST, в их роли могут выступать практически любые средства хранения данных, начиная от просто жестких дисков или RAID массивов внутри OSS, заканчивая внешними системами хранения данных enterprise-класса. Сумма дискового пространства всех OST и является размером доступного дискового пространства всей файловой системы Lustre;
- клиент — компьютеры, непосредственно использующие файловую

систему. Им предоставляется полный параллельный доступ, полностью соответствующий стандарту POSIX.

Один и тот же компьютер теоретически может совмещать в себе несколько функций, но в большинстве случаев это нецелесообразно (за исключением совмещения клиентов с OST и, возможно, случаев, когда количество узлов кластера очень мало). Написанное выше наглядно можно представить схемой архитектуры системы (рис. 1.1).

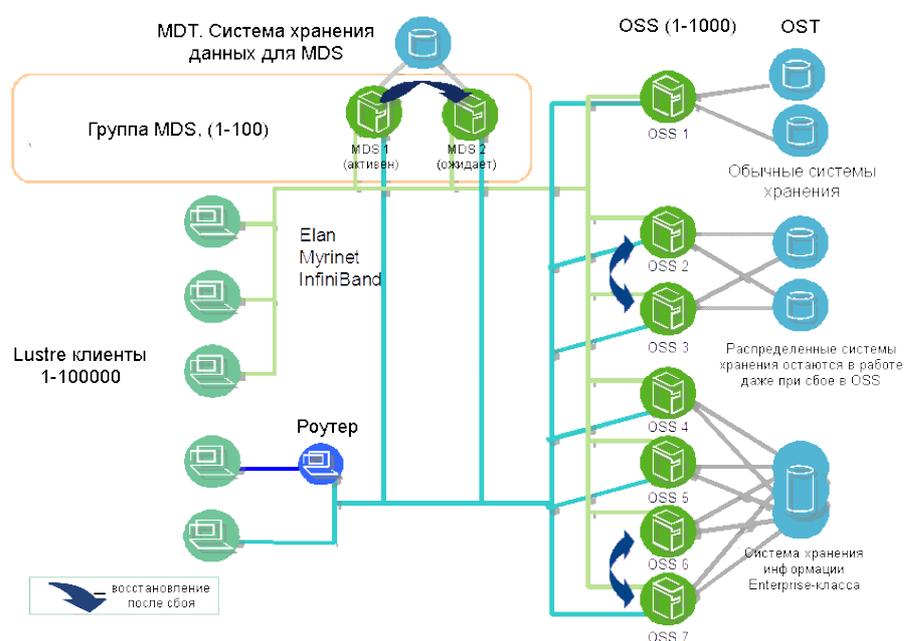


Рисунок 1.1 – Схема архитектуры системы Lustre

Помимо этого для функционирования системы необходим еще один компонент, по большому счету не являющийся ее частью — MGS. Его роль заключается в предоставлении конфигурационной информации всем компонентам одной или нескольким файловым системам Lustre. Он также нуждается в отдельном хранилище данных, но теоретически он может быть совмещен с одним из компонентов файловой системы.

Функционирование

Основным толчком для выполнения каких-либо действий в рамках всей файловой системы обычно является запрос с одного из клиентов. Программное обеспечение для клиентов представляет по сути интерфейс между виртуальной файловой системой Linux и серверами Lustre. Каждому типу серверов соответствует своя часть клиентского ПО: MDC, OSC, MGT. В отличие от Hadoop и GFS файловая система Lustre должна быть примонтирована к локальной системе клиентов для полноценного их функционирования.

Для осуществления коммуникации между клиентами и серверами используется собственный API, известный как LNET. Он поддерживает множество сетевых протоколов с помощью NAL.

В системе отсутствуют незаменимые компоненты, это является залогом отказоустойчивости системы. В случае возникновения каких-либо неполадок или сбоев в работе оборудования, работу вышедших из строя компонентов системы перехватят другие ее компоненты, что сделает сбой незаметным для пользователей системы. Это достигается за счет дублирования серверов, выполняющих одинаковые функции, а также наличие налаженных алгоритмов действий, направленных на автоматическое восстановление полноценного функционирования системы в случае возникновения чрезвычайных ситуаций. Но этого конечно же не достаточно для абсолютной надежности системы, в дополнение должна быть предоставлена как минимум система бесперебойного питания для всех компонентов кластера на случай проблем с электроэнергией в датацентре (для России более чем актуально).

В списке дополнительных возможностей, предоставляемых файловой системой, можно назвать возможность выделения квот на дисковое пространство для каждого пользователя системы, аутентификацию пользователей с помощью механизма Kerberos, повышение физической

пропускной способности сетевого соединения путем агрегирования физических сетевых соединений в одно логическое виртуальное сетевое соединение (достаточно интересная возможность, способная при выполнении определенных условий существенно повлиять на быстродействие системы). Помимо этого предоставляется целый ряд возможностей по созданию резервных копий данных на уровне файловой системы в целом, отдельных устройств или же файлов.

Эта файловая система нашла свое применение во множестве крупнейших кластеров и суперкомпьютеров по всему миру, но это не мешает ей с тем же успехом демонстрировать и на кластерах существенно меньшего масштаба. Около половины из самых производительных суперкомпьютеров во всем мире используют Lustre в качестве файловой системы. Помимо этого многие компании предоставляют ее в качестве основы для Linux кластеров (например HP StorageWorks SFS, Cray XT3, Cray XD1).

1.2.9 GlusterFS

Кластерная файловая система, способная хранить до нескольких петабайт информации. Она позволяет соединять в одну большую параллельную сетевую файловую систему несколько хранилищ данных, посредством Infiniband RDMA или TCP / IP соединения. GlusterFS основана на создании стека дисковых пространств пользователей без ущерба для производительности.[11]

Особенности

GlusterFS представляет собой кластерную файловую систему, способную масштабироваться для хранения до нескольких петабайта данных. Как и многие другие кластерные файловые системы, GlusterFS агрегирует дисковое пространство большого количества машин в одну общую параллельную сетевую файловую систему через Infiniband RDMA или TCP/IP соединение. Обычно в

качестве аппаратной основы для этой файловой системы используется недорогое серверное оборудование, в полной мере реализуя принцип программного построения стабильности при использовании на ненадежном оборудовании[12]. Список основных ее особенностей по большей части мало чем отличается от других кластерных файловых систем:

- ФС состоит из клиентской и серверной частей. Клиентская часть позволяет монтировать файловую систему, а серверная — `glusterfsd` — экспортировать в нее локальное дисковое пространство;
- масштабируемость близка к $O(1)$;
- широкий спектр возможностей за счет использования модульной архитектуры;
- имеется возможность восстановления файлов и директорий из файловой системы даже без ее инициализации;
- отсутствие централизованного сервера метаданных, что делает ее более устойчивой к потенциальным сбоям;
- расширяемый интерфейс выполнения задач, с поддержкой загрузки модулей в зависимости от особенностей выполнения пользователями операций по работе с данными;
- расширяющий функциональность механизм трансляторов;
- поддержка Infiniband RDMA и TCP/IP;
- возможность автоматического восстановления в случае сбоев;
- полностью реализована на уровне приложений, что упрощает ее поддержание в рабочем состоянии, портирование и дальнейшую разработку.

Но некоторые моменты все же заслуживают отдельного внимания.

Совместимость

Как уже упоминалось, файловая система реализована полностью на уровне пользовательских приложений, что делает возможным ее монтирование без каких-либо дополнительных патчей в ядре операционной системы, единственное требование к нему: поддержка FUSE. Серверная часть GlusterFS может функционировать на любой POSIX-совместимой операционной системе и протестирована на Linux, FreeBSD, OpenSolaris, в отличие от клиентской части, которая может работать только в Linux.

Модули

В виде модулей реализованы различные варианты выполнения основополагающих операций: передачи данных и балансировки нагрузки в рамках кластера. Транспортные модули обеспечивают передачу данных по различным типам соединений:

- TCP/IP;
- infiniband-verbs;
- infiniband-SDP.

Балансировка нагрузки может выполняться по следующим алгоритмам:

- ALU — использует целый ряд факторов, включающий объем свободного локального дискового пространства, активность операций чтения и записи, количество одновременно открытых файлов, скорость физического вращения дисков. Значимость, придаваемая каждому из показателей, может достаточно гибко настраиваться;
- RR — по очереди размещает файлы последовательно на каждом узле, после чего начинает процесс заново, образуя своеобразный цикл. Этот метод эффективен если файлы имеют примерно одинаковый размер, а узлы кластера — одинаковый размер экспортированного локального

дискового пространства;

- Random — распределяют файлы случайным образом;
- NUFA — приоритет отдается созданию файлов локально, а не на других узлах кластера;
- Switch — располагает файлы по определенным указанным особенностям имен файлов, по аналогии со switch (filename) в программировании, обычно в качестве критерия распределения файлов имеет смысл использовать их расширение.

Трансляторы

Они представляют собой очень мощный механизм для расширения возможностей GlusterFS, сама идея трансляторов была позаимствована у GNU/Hurd и заключается она в загрузке бинарных библиотек (.so) в процессе работы системы в зависимости от использованных настроек и использовании их в виде своеобразной цепочки обработчиков при работе с файлами как на серверной, так и на клиентской стороне. В GlusterFS практически все дополнительные возможности реализованы именно в виде трансляторов, начиная от дополнений, увеличивающих производительность, заканчивая средствами отладки. Вкратце перечислю основные из них:

- AFR — автоматическая репликация файлов;
- Stripe — разбивает файлы на блоки фиксированного размера;
- Unify — объединяет несколько узлов кластера в один большой виртуальный узел, один узел выделяется для обеспечения внутреннего namespace. Директории создаются на всех узлах, составляющих unify, а каждый файл — лишь на одном (если не используется AFR);
- Trace — предоставляют информацию для отладки в виде дополнительных записей в лог;

- Filter — фильтрация файлов на основании их имен и/или атрибутов;
- Posix-locks — обеспечивает POSIX блокировку записей независимую от используемой системы хранения;
- Trash — предоставляет функциональность сопоставимую с libtrash (или «корзиной» — если так понятнее);
- Fixed-id — обеспечивает доступ только для пользователей с определенными UID и GUID;
- Posix — соединяет GlusterFS с низлежащей локальной файловой системой;
- rot-13 — транслятор обеспечивает возможность шифрования и дешифрования данных по примитивному одноименному алгоритму.

Благодаря возможности работы через Infiniband (высокоскоростная коммутируемая последовательная шина, применяющаяся как для внутренних (внутрисистемных), так и для межсистемных соединений[13]) производительность передачи данных также достаточно высока — она может достигать десятков гигабит в секунду. Обработка сбоев в отдельных узлах также осуществляется достаточно эффективно, так как может быть автоматизирована. Из потенциальных недостатков можно назвать некоторое количество редко проявляющих себя багов в коде, а также достаточно большой размер заголовков в используемом протоколе (несколько сотен байт). В целом эта система вполне работоспособна и полноценно выдерживает конкуренцию со стороны своих opensource «коллег».

1.2.10 Hadoop и HDFS

Hadoop представляет собой платформу для построения приложений, способных обрабатывать огромные объемы данных[14]. Система основывается на распределенном подходе к вычислениям и хранению информации, основными

ее особенностями являются:

- масштабируемость: с помощью Hadoop возможно надежное хранение и обработка огромных объемов данных, которые могут измеряться петабайтами;
- экономичность: информация и вычисления распределяются по кластеру, построенному на самом обыкновенном оборудовании. Такой кластер может состоять из тысяч узлов;
- эффективность: распределение данных позволяет выполнять их обработку параллельно на множестве компьютеров, что существенно ускоряет этот процесс;
- надежность: при хранении данных возможно предоставление избыточности, благодаря хранению нескольких копий. Такой подход позволяет гарантировать отсутствие потерь информации в случае сбоев в работе системы;
- кроссплатформенность: так как основным языком программирования, используемым в этой системе является Java, развернуть ее можно на базе любой операционной системы, имеющей JVM.

HDFS

В основе всей системы лежит распределенная файловая система под незамысловатым названием Hadoop Distributed File System. Представляет она собой вполне стандартную распределенную файловую систему, но все же она обладает рядом особенностей:

- устойчивость к сбоям, разработчики рассматривали сбои в оборудовании скорее как норму, чем как исключение;
- приспособленность к развертке на самом обыкновенном ненадежном оборудовании;

- предоставление высокоскоростного потокового доступа ко всем данным;
- настроена для работы с большими файлами и наборами файлов;
- простая модель работы с данными: один раз записали — много раз прочли;
- следование принципу: переместить вычисления проще, чем переместить данные.

Архитектура HDFS

Проще всего ее демонстрирует схема, позаимствованная с официального сайта проекта и переведенная на русский язык (рис. 1.2).

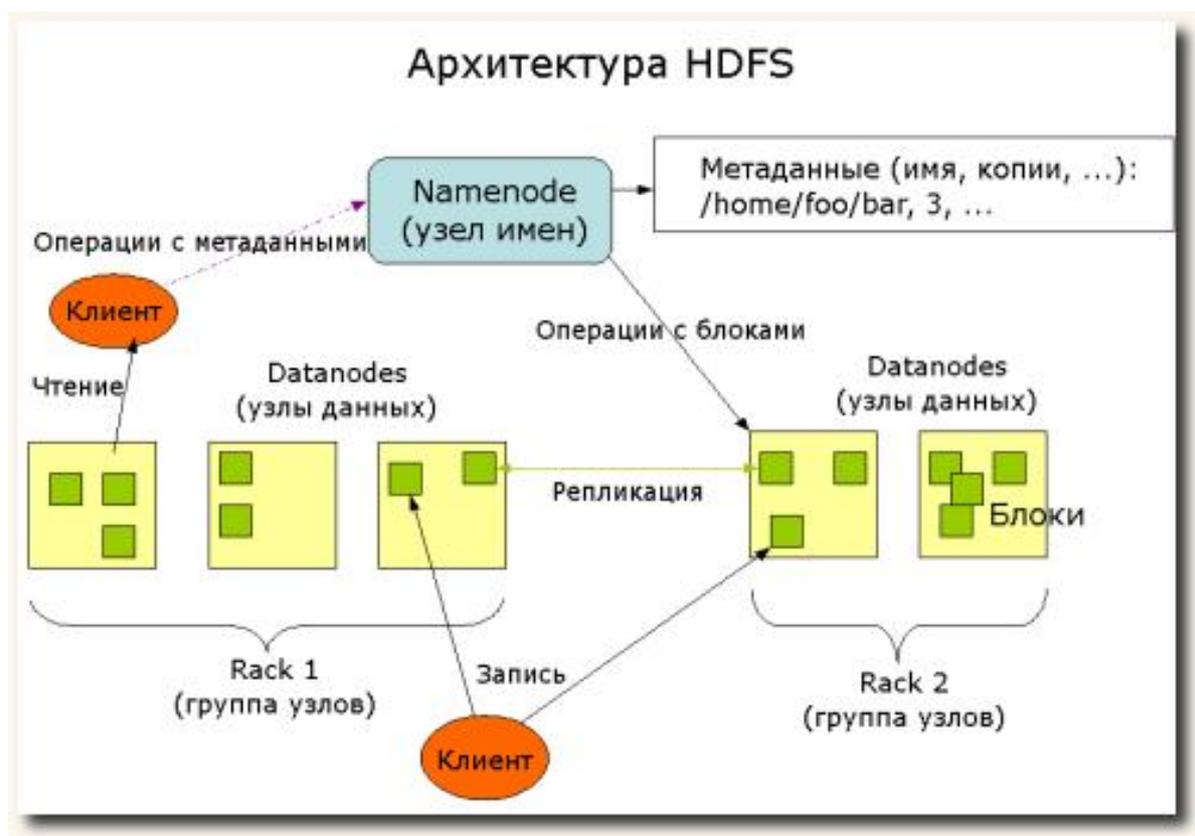


Рисунок 1.2 – Схема архитектуры HDFS

Компоненты HDFS:

- namenode — этот компонент системы осуществляет всю работу с

метаданными. Он должен быть запущен только на одном компьютере в кластере. Именно он управляет размещением информации и доступом ко всем данным, расположенным на ресурсах кластера. Сами данные проходят с остальных машин кластера к клиенту мимо него;

- `datanode` — на всех остальных компьютерах системы работает именно этот компонент. Он располагает сами блоки данных в локальной файловой системе для последующей передачи или обработки их по запросу клиента. Группы узлов данных принято называть `Rack`, они используются, например, в схемах репликации данных;
- клиент — приложение или пользователь, работающий с файловой системой. В его роли может выступать практически что угодно.

Пространство имен HDFS имеет классическую иерархическую структуру: пользователи и приложения имеют возможность создавать директории и файлы. Файлы хранятся в виде блоков данных произвольной (но одинаковой, за исключением последнего; по-умолчанию 64 mb) длины, размещенных на `Datanode`'ах. Для обеспечения отказоустойчивости блоки хранятся в нескольких экземплярах на разных узлах, имеется возможность настройки количества копий и алгоритма их распределения по системе. Удаление файлов происходит не сразу, а через какое-то время после соответствующего запроса, так как после получения запроса файл перемещается в директорию `/trash` и хранится там определенный период времени на случай, если пользователь или приложение передумают о своем решении. В этом случае информацию можно будет восстановить, в противном случае — физически удалить.

Для обнаружения возникновения каких-либо неисправностей, `Datanode` периодически отправляют `Namenode`'у сигналы о своей работоспособности. При прекращении получения таких сигналов от одного из узлов, `Namenode` помечает его как «мертвый» и прекращает какое-либо с ним взаимодействие, до

возвращения его работоспособности. Данные, хранившиеся на «умершем» узле реплицируются дополнительный раз из оставшихся «в живых» копий, и система продолжает свое функционирование, как ни в чем не бывало.

Все коммуникации между компонентами файловой системы проходят по специальным протоколам, основывающимся на стандартном TCP/IP. Клиенты работают с Namenode с помощью так называемого ClientProtocol, а передача данных происходит по DatanodeProtocol, оба они обернуты в Remote Procedure Call (RPC).

Система предоставляет несколько интерфейсов, среди которых командная оболочка DFSShell, набор ПО для администрирования DFSAdmin, а также простой, но эффективный веб-интерфейс. Помимо этого существуют несколько API для языков программирования: Java API, C pipeline, WebDAV и так далее.

MapReduce

Помимо файловой системы, Hadoop включает в себя framework для проведения масштабных вычислений, обрабатывающих огромные объемы данных. Каждое такое вычисление называется Job (задание) и состоит оно, как видно из названия, из двух этапов:

- map — целью этого этапа является представление произвольных данных (на практике чаще всего просто пары ключ-значение) в виде промежуточных пар ключ-значение. Результаты сортируются и группируются по ключу и передаются на следующий этап;
- reduce — полученные после map значения используются для финального вычисления требуемых данных. Практически любые данные могут быть получены таким образом, все зависит от требований и функционала приложения.

Задания выполняются, подобно файловой системе, на всех машинах в

кластере (чаще всего одних и тех же). Одна из них выполняет роль управления работой остальных — JobTracker, остальные же ее беспрекословно слушаются — TaskTracker. В задачи JobTracker'a входит составление расписания выполняемых работ, наблюдение за ходом выполнения, и перераспределение в случае возникновения сбоев.

В общем случае каждое приложение, работающее с этим framework'ом, предоставляет методы для осуществления этапов map и reduce, а также указывает расположения входных и выходных данных. После получения этих данных JobTracker распределяет задание между остальными машинами и предоставляет клиенту полную информацию о ходе работ.

Помимо основных вычислений могут выполняться вспомогательные процессы, такие как составление отчетов о ходе работы, кэширование, сортировка и так далее.

1.3 Выбор библиотеки для реализации файловой системы

1.3.1 FUSE

Filesystem in Userspace (FUSE) (Файловая система в пользовательском пространстве) — это модуль для ядер Unix-подобных ОС, с открытым исходным кодом и относящийся к свободному программному обеспечению. Модуль распространяется под лицензиями GNU GPL и GNU LGPL. Он позволяет пользователям без привилегий создавать их собственные файловые системы без необходимости переписывать код ядра. Это достигается за счёт запуска кода файловой системы в пространстве пользователя, в то время как модуль FUSE только предоставляет «мост» для актуальных интерфейсов ядра. FUSE была официально включена (слита) в главное дерево кода Linux в версии 2.6.14[15]. С помощью FUSE можно разработать файловую систему в пространстве пользователя без знания внутреннего устройства файловой

системы или изучения программирования модулей ядра. FUSE особенно полезна для написания виртуальных файловых систем. В отличие от традиционных файловых систем, которые по существу сохраняют информацию для восстановления данных с диска, виртуальные файловые системы не хранят данные непосредственно. Они действуют как представление, трансляция (перевод) существующей файловой системы или устройства хранения. В принципе, любой ресурс, доступный для использования FUSE, может быть экспортирован в файловую систему. Сама система FUSE была частью проекта A Virtual Filesystem (AVFS), но потом AVFS выделился в собственный проект на SourceForge.net [8].

FUSE позволяет разрабатывать полностью функциональную файловую систему, которая имеет простую библиотеку API, может использоваться непривилегированными пользователями и обеспечивает защищенную реализацию. К тому-же FUSE обладает доказанной стабильностью.

При помощи FUSE вы можете разработать файловую систему в виде исполняемых двоичных файлов, связанных с библиотеками FUSE; другими словами, эта интегрированная файловая система не требует от вас изучения внутреннего устройства файловой системы или программирования модулей ядра[16].

Что касается файловых систем, то файловая система в пространстве пользователя не является чем-то новым. Приведем несколько примеров коммерческих и академических реализаций таких систем:

- LUGS — гибридная файловая система в пространстве пользователя, поддерживающая неопределенное число файловых систем прозрачно для любого приложения. Она состоит из модуля ядра и демона, работающего в пространстве пользователя. По существу, он делегирует большинство VFS-вызовов специализированному демону,

который их обрабатывает;

- UserFS позволяет пользовательским процессам быть смонтированными как нормальные файловые системы. Этот экспериментальный прототип предоставляет программу ftpfs, которая организует анонимный FTP с интерфейсом файловой системы;
- Ufo Project — глобальная файловая система для Solaris, которая позволяет пользователям работать с удаленными файлами так, как будто они являются локальными;
- OpenAFS — это версия с открытыми исходными кодами файловой системы Andrew FileSystem;
- CIFS — Common Internet FileSystem.

Так же с помощью FUSE разработаны уже рассмотренные GlusterFS, GmailFS, CurlFtpFS, SSHFS, WikipediaFS, LftpFS. В отличие от этих коммерческих и академических примеров FUSE переносит возможности этих проектов файловых систем в Linux. Поскольку FUSE использует исполняемые файлы (вместо, например, разделяемых объектов, используемых в LUFs), облегчается отладка и разработка. FUSE работает с обеими версиями ядра (2.4.x и 2.6.x) и теперь поддерживает Java™-связывание, т.е. вы не ограничены программированием файловой системы в C и C++

1.4 Вывод

В следствии исследования предметной области были выявлены положительные, и отрицательные особенности существующих файловых систем, которые можно учесть в разрабатываемой системе. Их можно представить в виде таблицы (табл. 1.1).

Название	Особенность
ПС	

AFS	-	предлагает архитектуру клиент-сервер для обмена файлами, распределенного доступа содержимого только для чтения
	+	Каждый клиент кэширует файлы на локальную файловую систему, что увеличивает скорость при последующих запросах на тот же файл. Это также позволяет иметь ограниченный доступа к файловой системы в случае сбоя сервера или коммерческих сетей
Gluster	+	ФС состоит из клиентской и серверной частей. Клиентская часть позволяет монтировать файловую систему, а серверная — glusterfsd — экспортировать в нее локальное дисковое пространство
	+	широкий спектр возможностей за счет использования модульной архитектуры
	+	отсутствие централизованного сервера метаданных, что делает ее более устойчивой к потенциальным сбоям
	+	расширяемый интерфейс выполнения задач, с поддержкой загрузки модулей в зависимости от особенностей выполнения пользователями операций по работе с данными
	+	полностью реализована на уровне приложений, что упрощает ее поддержание в рабочем состоянии, портирование и дальнейшую разработку.
	+	Серверная часть GlusterFS может функционировать на любой POSIX-совместимой операционной системе и протестирована на Linux, FreeBSD, OpenSolaris, в отличие от клиентской части, которая может работать только в Linux.
	+	Балансировка нагрузки может выполняться по нескольким алгоритмам, реализуемым, в виде отдельных модулей.
	-	достаточно большой размер заголовков в используемом протоколе (несколько сотен байт).

Hadoop	+	при хранении данных возможно предоставление избыточности, благодаря хранению нескольких копий. Такой подход позволяет гарантировать отсутствие потерь информации в случае сбоев в работе системы;
	+	Для обнаружения возникновения каких-либо неисправностей, Datanode периодически отправляют Namenode'у сигналы о своей работоспособности. При прекращении получения таких сигналов от одного из узлов, Namenode помечает его как «мертвый» и прекращает какое-либо с ним взаимодействие, до возвращения его работоспособности

Таблица 1.1 – Особенности существующих файловых систем

С учетом особенностей, можно сделать следующие выводы по построению ф.с. Архитектура программы реализующей файловую систему, должна является клиент-серверной, без наличия сервера транзакций, и метаданных, как в GlusterFS в отличии от Lustre и HDFS, это упростит ее функционирование, хотя может вызвать проблемы с конфигурированием нескольких клиентов. Файловая система должна кэшировать файлы на стороне клиента, благодаря чему повышается надежность системы, даже при сбое в сети она продолжит частично функционировать, что так-же упростит функции сохранения данных на другие компьютеры при выключении или выходе из строя компьютера на который производится запись, подобно AFS. Идея трансляторов и модулей, позволит достичь более структурированный код, и даст возможность расширения файловой системы по мере необходимости без модификации самого ядра системы, таким образом как это сделано в GlusterFS. Использовать минимально возможный размер заголовка в пакетах при передаче содержимого файлов, для того чтобы свести к минимуму объем передаваемых по сети данных на заголовках пакетов, в отличии от GlusterFS. Реализовать несколько алгоритмов выбора компьютера на который производится запись как отдельные модули,

реализовать обработку запросов от клиентов отдельными модулями, в том числе аутентификацию и файловые операции, подобно GlusterFS. В протоколе должны быть ring пакеты подобно системе HDFS, которые будут отправляться к клиентам от серверов, и если клиент не получает информацию, в течении некоторого промежутка времени, то сервер будет считаться «умершим» и удален из списка серверов внутри клиента. Реализовать два отдельных независимых протокола для данных, которые передают содержимое файлов и для метаданных, как в Hadoop и HDFS. Организовать дублирование информации при записи файлов, по возможности на несколько серверов.

1.5 Постановка задачи

Целью данной дипломной работы является создание распределенной файловой системы. Программа должна создавать единое дисковое пространство для нескольких объединенных в сеть компьютеров, при этом каждый компьютер позволяет записать в данное дисковое пространство некоторые данные, после чего система должна выбрать наиболее подходящий из соединенных компьютеров. Затем будет произведена запись данных на диск данного компьютера. В случае отключения компьютера данные не дублируются и файлы находящиеся в дисковом пространстве данного компьютера будут недоступны, до его включения.

Решение данной задачи разбивается на следующие подзадачи:

- создание протокола обмена данными между клиентом и сервером;
- разработка алгоритмов надежного обмена данными, устойчивого к аппаратным сбоям, и сбоям в сети;
- создание программы клиента, монтирующего файловую систему;
- создание программы сервера, реализующего операции с файлами по запросам клиента.

2 АЛГОРИТМИЧЕСКОЕ КОНСТРУИРОВАНИЕ ФАЙЛОВОЙ СИСТЕМЫ

При построении файловой системы можно выделить две независимых программы, сервер и клиент. Сервер создает соединение и ожидает подключения клиентов, для работы по сети можно использовать соединение по TCP-IP. Клиент подключившись к серверу посылает команды для работы с файлами, сервер выполняет, те или иные действия и возвращает ответы клиенту. Клиент должен одновременно подключаться к группе серверов. Со стороны клиента должен стоять FUSE модуль который позволяет монтировать файловую систему на клиентскую машину, серверная же сторона просто выполняет действия над файлами используя системные вызовы ядра UNIX. В качестве протокола обмена можно разработать протокол на основе XML (eXtensible Markup Language) и обрабатывать его XML парсером по технологии SAX (Simple API for XML). Формат XML позволяет создавать легко расширяемый интуитивно понятный протокол разметки, таким образом при внесении модификаций в новых версиях файловой системы можно добиться, того что старые версии клиентов будут работать с новыми серверами и наоборот без внесения значительных изменений в код программ. Однако XML не позволяет передавать внутри себя поток данных таких как файлы. Поскольку протокол является текстовым, он не может обеспечить передачу символов, которые являются частью его разметки. Для решения данной проблемы обычно использую кодировку формата MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions — многоцелевые расширения почты интернета) — стандарт, описывающий передачу различных типов данных по электронной почте, а также, спецификация для кодирования информации и форматирования сообщений таким образом, чтобы их можно было пересылать по Интернету. Однако данный формат вызывает значительный прирост к пересылаемому трафику от сервера к клиенту, что в результате может повлечь значительное замедление функционирования системы. Для решения

поставленной задачи можно использовать второй двоичный протокол, через который будет производиться передача содержимого файлов. В таком случае клиент и сервер будут иметь два постоянно открытых соединения. Через первое соединение будет производиться передача запросов на файловые операции (чтение содержимого директорий, переименование, удаление, получение и изменение атрибутов файлов и прочие операции), а по второму протоколу будет производиться непосредственно сама передача данных содержимого файлов.

2.1 Требования к разрабатываемой ФС

При построении файловой системы следует учесть следующие требования:

- в случае ошибки нехватки дискового пространства, данные должны быть переписаны на другую машину, и произведена до-запись. Если подобных машин не найдено, тогда вызывать ошибку;
- в случае отключения компьютера в момент записи должен быть выбран новый компьютер и данные перезаписаны на него, таким образом программа на стороне клиента должна кэшировать данные и производить их запись на выбранный компьютер параллельно;
- программа должна функционировать в операционной системе UNIX и ее разновидностях;
- разрабатываемое приложение должно состоять из двух программ: клиента который подключается к набору серверов и выполняет операции над файлами, и сервера, который реализует файловую систему. Клиент подключается к серверу и производит операции над файлами. Любой клиент может подключаться к одному или более серверов одновременно, любые сервера могут быть подключены к нескольким клиентам;

- файловая система должна поддерживать расширяемые модули для сервера и клиента, благодаря которым будут осуществляться операции с файлами, выбор компьютеров для записи файлов, аутентификация и прочие действия;
- для реализации передачи данных разработать два собственных протокола обмена информацией между сервером и клиентом, один для передачи метаданных, второй для передачи содержимого файлов, благодаря которым будут производиться все поставленные задачи;
- внутри протокола должны быть пакеты поддержания соединения для проверки работоспособности сервера.

2.2 Структура разрабатываемой файловой системы

В результате анализа полученной информации можно выделить основные составляющие части разрабатываемой программы и проиллюстрировать взаимодействие с другими компонентами системы (рис. 2.1).

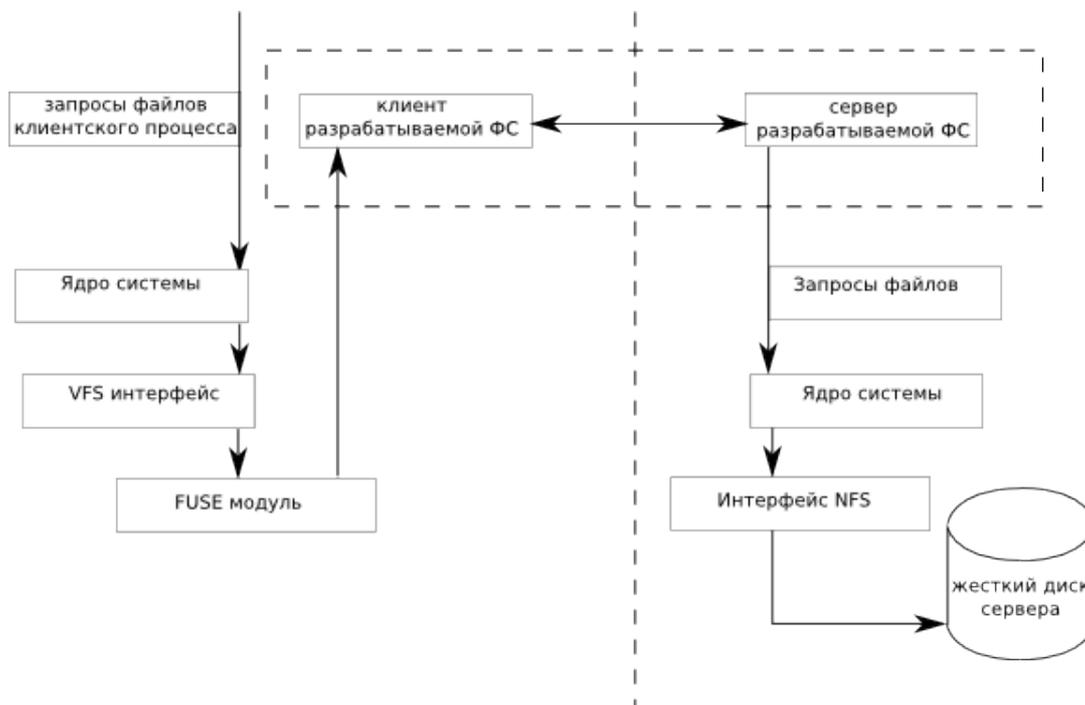


Рисунок 2.1 – Схема взаимодействие разрабатываемой программы с компонентами системы

Здесь пунктиром выделена та часть которую требуется разработать. Связь соединяющая сервер и клиент является связью многие к многим, т.е. один клиент может подключаться к нескольким серверам и один сервер может быть подключен к нескольким клиентам одновременно.

Структуру создаваемой программы, тогда можно описать следующим образом, (рис. 2.2).

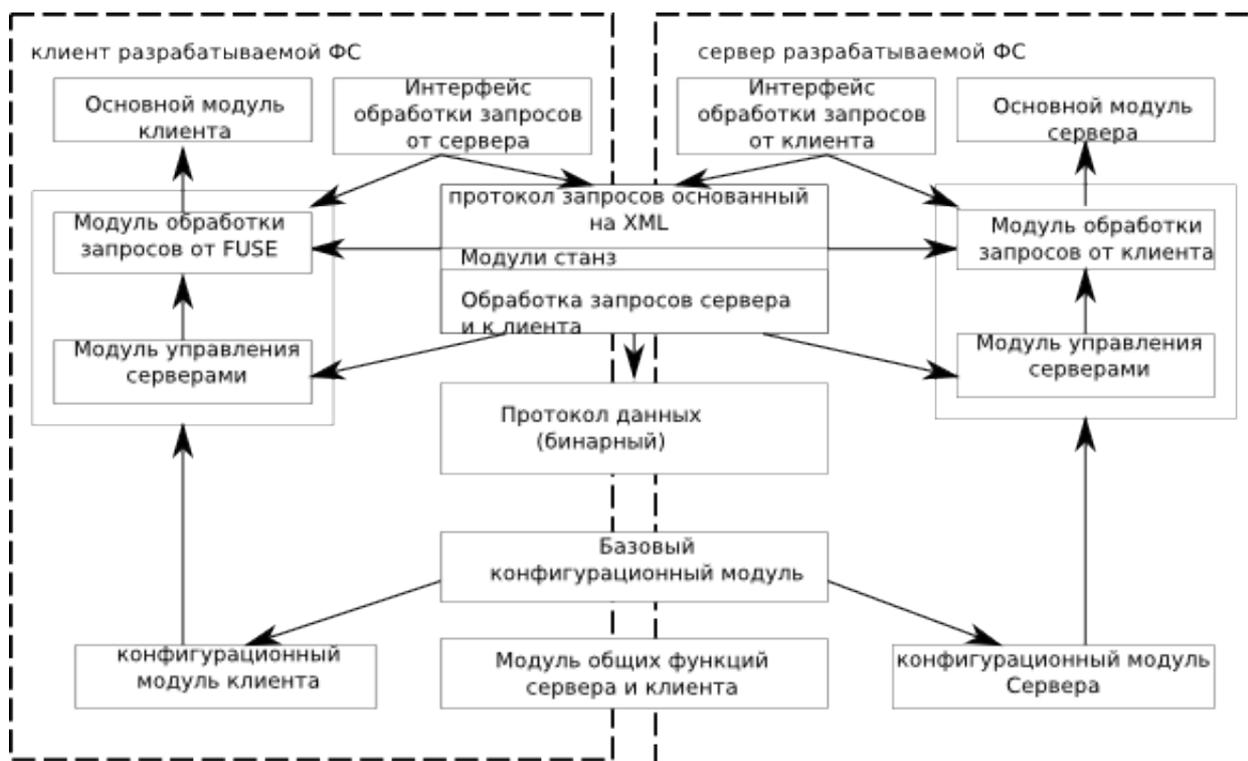


Рисунок 2.2 – Структурная схема разрабатываемой программы

Таким образом можно выделить около шестнадцати взаимосвязанных модулей.

Общие модули для сервера и клиента:

- протокол запросов основанный на XML — описывает сам протокол работы клиента и сервера;
- модуль станз — в нем описываются станзы которыми обменивается сервер и клиент;
- обработка запросов сервера и клиента — описывает протокол, который выполняет запросы на прием и передачу станз, данных

файлов, чтения содержимого и отправка содержимого файлов, объединяя в себе бинарный протокол;

- бинарный протокол — модуль описывает сам протокол через который будет производиться передача данных, константы идентификаторы пакетов, структуры передаваемых данных и методы с помощью которых будет передаваться информация в бинарном протоколе. А так же интерфейс событий приходящих от бинарного протокола;
- модуль общих функций сервера и клиента — содержат общие глобальные функции и типы данных, которые используются как сервером так и клиентом;
- базовый конфигурационный модуль — в нем описаны свойственные как для клиента так и для сервера данные из конфигурационного файла.

Модули клиента:

- основной модуль — содержит метод main;
- модуль обработки запросов FUSE — Содержит саму виртуальную файловую систему, в которой находятся файлы хранящиеся на серверах;
- модуль управления серверами — содержит список экземпляров серверов, в нем описаны сами сервера, содержатся экземпляры их протоколов, через которые к ним выполняются запросы;
- конфигурационный модуль клиента — в нем находится производный от базового конфигурационного модуля модуль, в нем описывается все свойственные для клиента данные из конфигурационного файла;
- интерфейс обработки запросов от сервера — содержит интерфейс в котором описаны методы вызываемые при тех или иных событиях происходящих на сервере и возврата от него команд.

Модули сервера:

- основной модуль — содержит метод main;
- модуль обработки запросов клиента — содержит методы выполняющиеся при происхождении событий на стороне клиента, запросов на чтение файлов и каталогов;
- модуль управления клиентами — содержит список экземпляров клиентов, в нем описаны сами клиенты, содержатся экземпляры их протоколов. От них сервер получает запросы на те или иные действия выполняет какие либо события связанные с реальной файловой системой;
- конфигурационный модуль сервера — в нем находится производный от базового конфигурационного модуля модуль, в нем описывается все свойственные для сервера данные из конфигурационного файла;
- интерфейс обработки запросов от клиента — содержит интерфейс в котором описаны методы вызываемые при тех или иных событиях происходящих на стороне клиента и возврата от него команд.

2.3 Основные алгоритмы разрабатываемой ФС

В разрабатываемых приложениях можно выделить основные алгоритмы, для взаимодействия сервера и клиента. Часть из алгоритмов уникальна для клиента и сервера, часть является общей.

2.3.1 Алгоритмы уникальные для сервера

Общий алгоритм подключения клиента к серверу можно описать следующей блок-схемой (рис. 2.3):

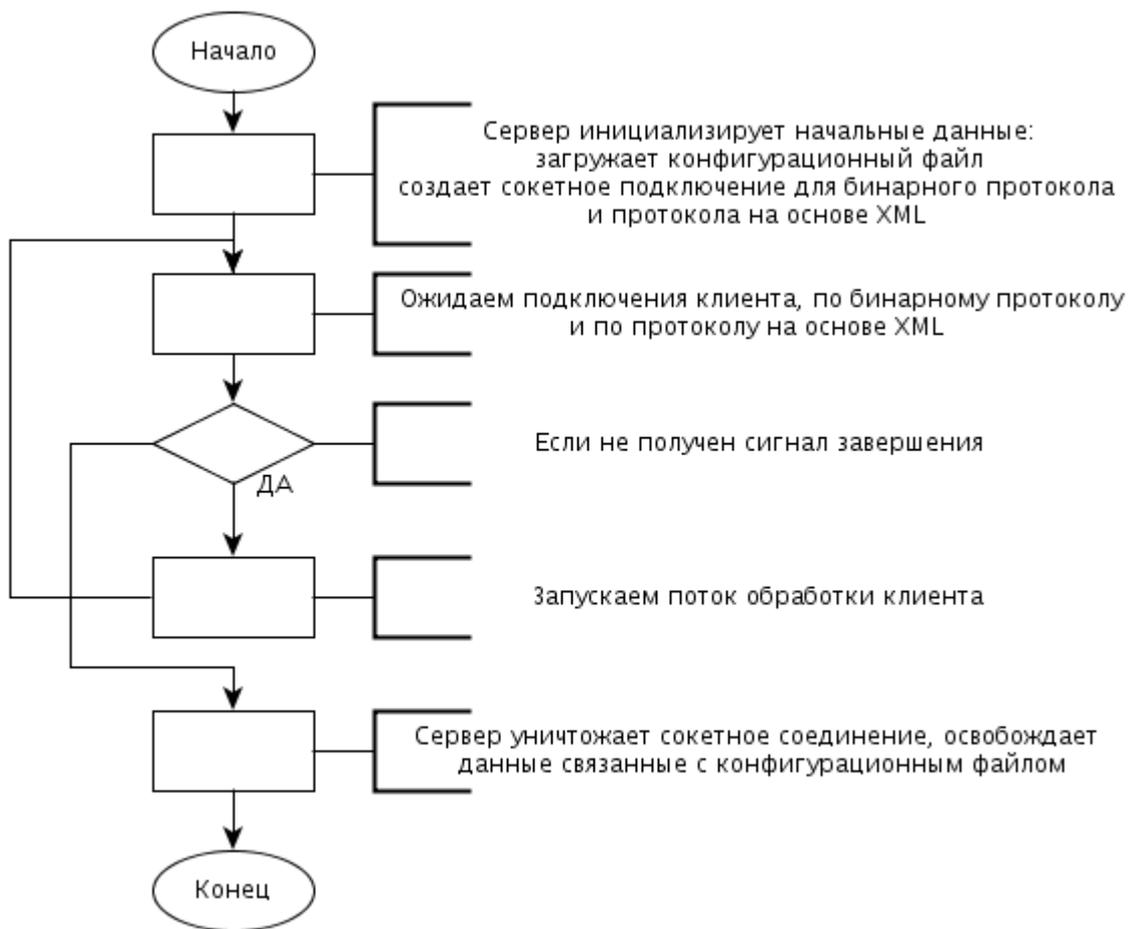


Рисунок 2.3 – Алгоритм организации подключений клиентов к серверу

Таким образом сервер будет организовывать обработку подключений клиентов. Внутри потока обработки клиента можно выделить следующий алгоритм, он будет выполняться параллельно для каждого клиента (рис. 2.4):

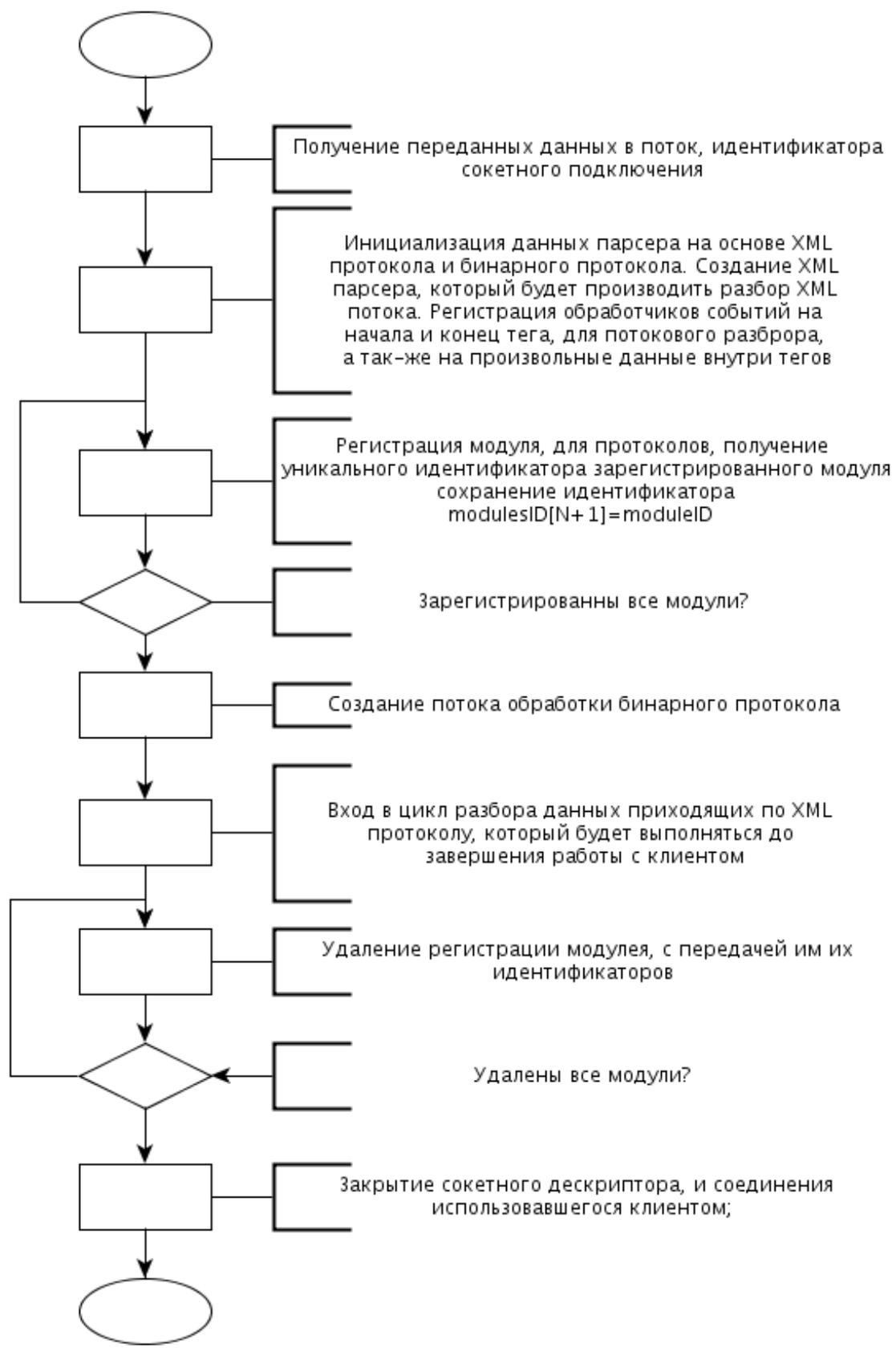


Рисунок 2.4 – Алгоритм цикла обработки клиента

Регистрацию модулей для протоколов, можно выделить в отдельный алгоритм. Каждый модуль должен зарегистрировать обработчики станз приходящих из клиента, которые он будет обрабатывать (рис. 2.5):

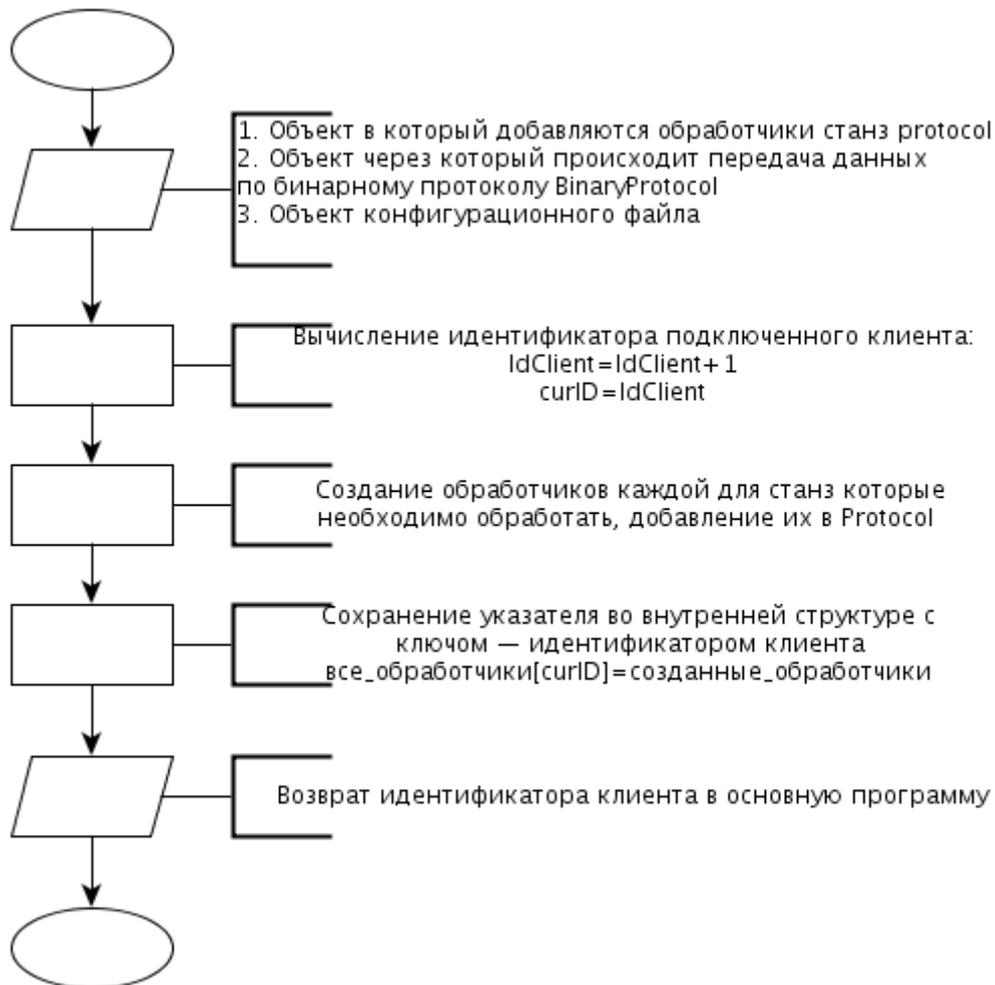


Рисунок 2.5 – Алгоритм регистрации модулей сервера

Алгоритм удаления модуля можно представить следующим образом (рис 2.6):

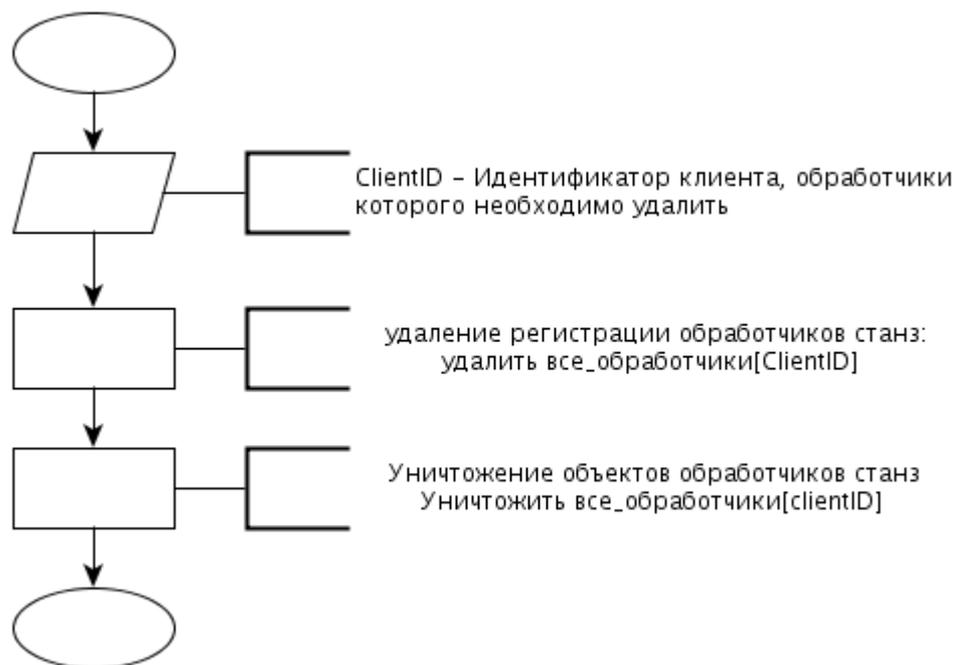


Рисунок 2.6 – Алгоритм удаления модулей сервера

2.3.2 Алгоритмы уникальные для клиента

Клиент должен подключаться к нескольким серверам, постоянно поддерживая с ними соединение, и выполняя действия над файлами на их дисках. Список серверов клиент должен взять из конфигурационного файла, и подключиться к каждому, запустить поток обработки, зарегистрировать обработчики операций над файлами и войти в цикл FUSE который завершится только тогда, когда файловая система будет отмонтирована. Данный алгоритм можно представить следующим образом (рис. 2.7)

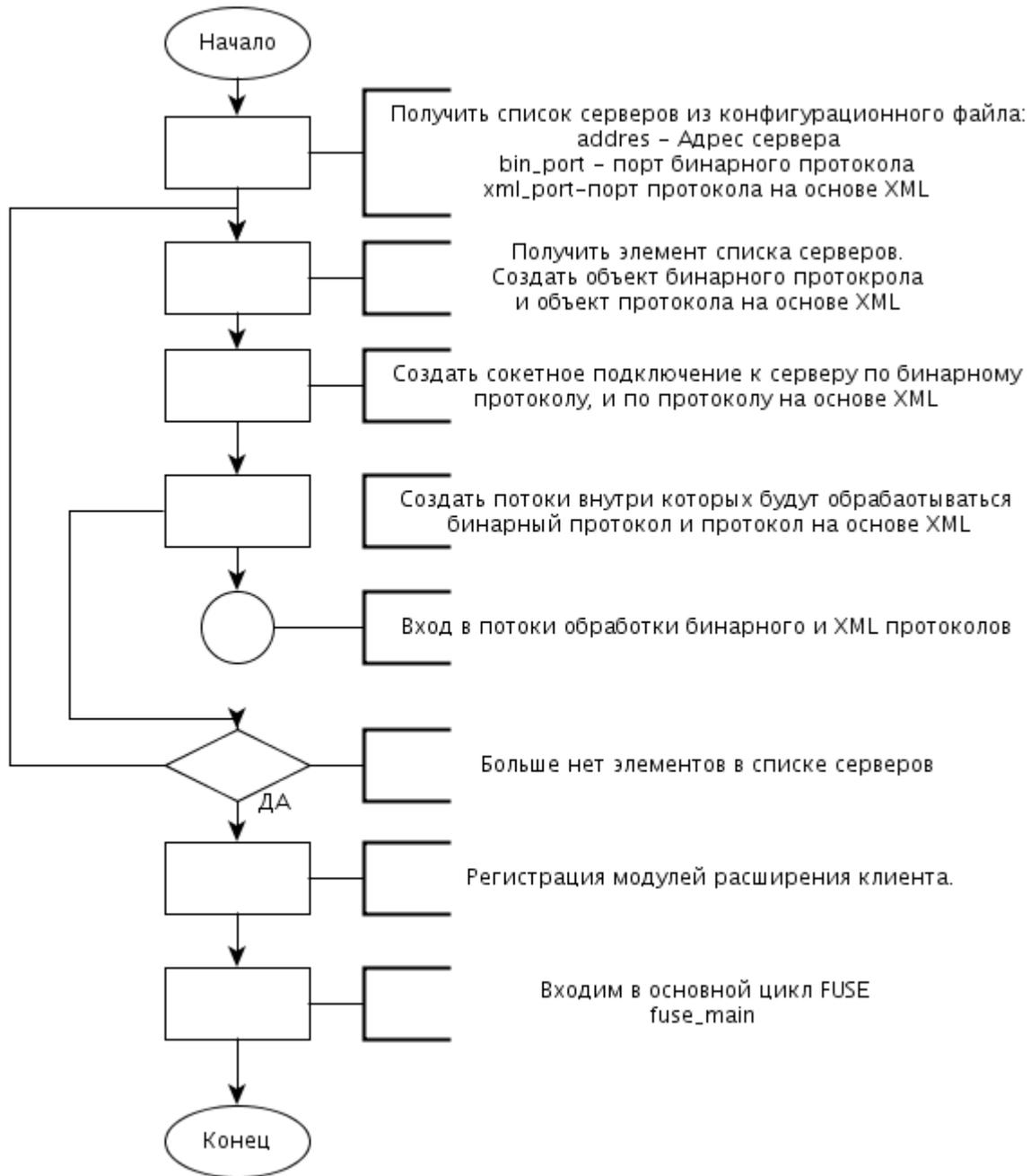


Рисунок 2.7 – Алгоритм подключения клиента к серверу

Потоки обработки бинарного протокола и протокола на основе XML точно такие-же как на сервере. Единственная разница протоколов сервера и клиента состоит в том что клиент подключается к серверу, а сервер ожидает сокетное подключение от клиента.

Регистрация модулей расширений клиента, состоит в заполнении

структуры обработчиков функций, для операций над файловой системой. В модули передается указатели на объект конфигурационного файла, а так-же указателей на список, состоящий из указателей на объекты бинарного протокола и протокола на основе XML, для каждого сервера к которому подключен клиент. Модули, при вызове функций обработки действий над ФС, отсылают запросы на сервера, и получают от них ответы.

2.3.3 Общие алгоритмы для клиента и сервера

Цикл разбора данных приходящих по протоколу на основе XML, должен быть организован внутри модуля разбора XML, данный модуль использован как в серверной так и клиентской части. Его можно представить следующим алгоритмом (рис. 2.8):

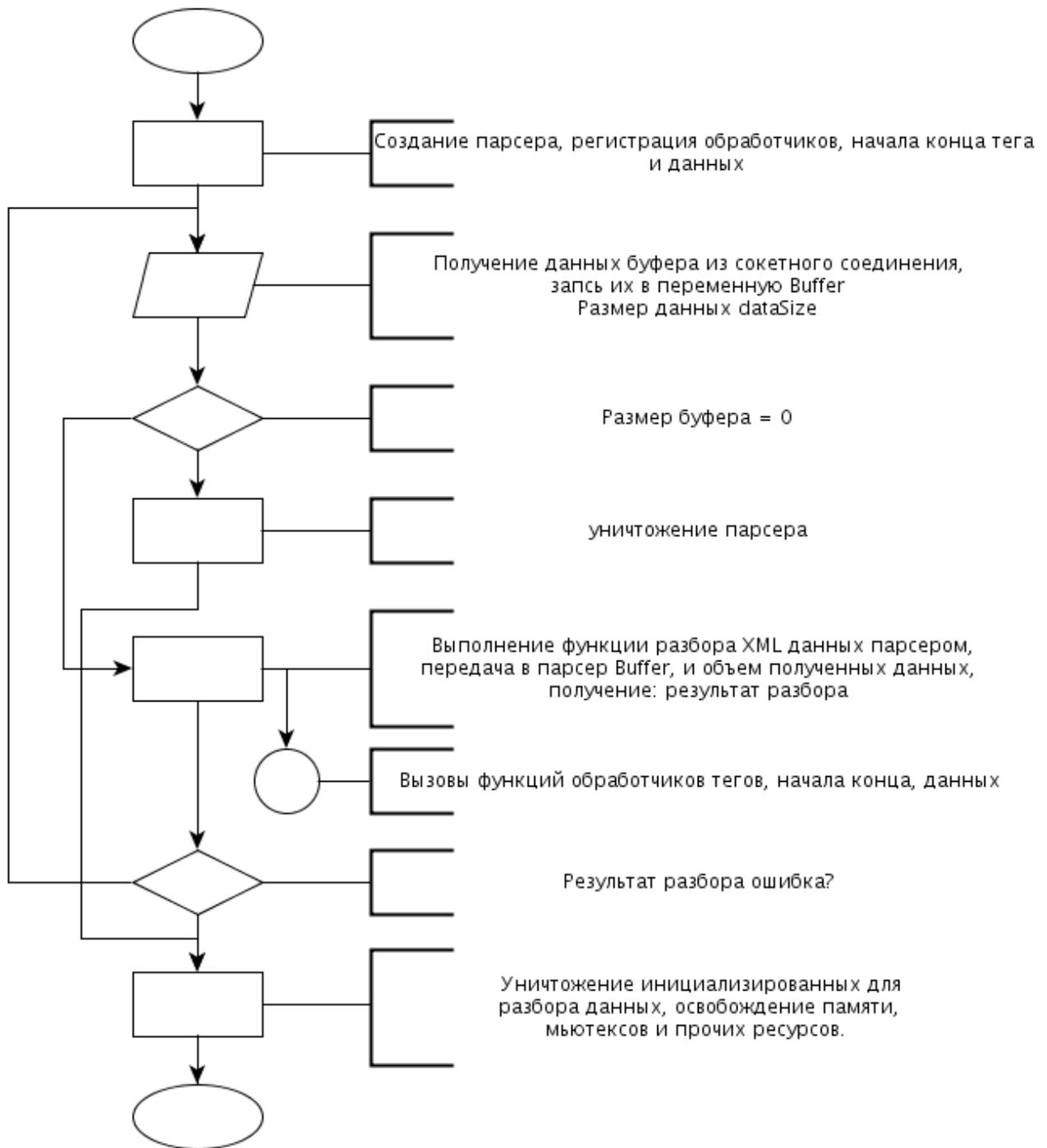


Рисунок 2.8 – Алгоритм разбора потокового XML

Здесь, будут вызываться обработчики тегов XML протокола, посредством внешнего потокового парсера. Анализатор будет находить начала тега, внутри потока данных вида:

<имя_тега атрибут1= «значение1» атрибут2= «значение2» атрибутN= «значениеN»>

И вызывать обработчик начала тега. Затем повторять операцию для всех вложенных тегов, и входить внутрь дерева, после чего, должны быть вызваны обработчики произвольных данных внутри тега, если они есть:

```
<имя_тега атрибуты>
```

произвольные текстовые данные

```
</имя тега>
```

Данные и имя тега будут переданы обработчик.

Еще один обработчик, производит обработку окончания тега. Каждый тег должен закрыться. Ему передается имя тега. В нем будет получен один целый тег, если число вызовов обработчиков начала и конца тега различается на один. В таком случае будет получена готовая станза, которая будет передана в подходящие обработчики станз. Если разность равна нулю, то это означает что обработана самая верхняя в дереве нода и нужно завершать обработку. В общем случае поток XML можно представить следующим образом:

```
<stream>
```

Верхний уровень, он будет создан при подключении клиентов и сервере один раз.

```
<имя_тега атрибуты>
```

Первый уровень, на нем формируется целая единичная команда к серверу.

```
<имя_тега атрибуты>
```

Более низкие уровни описывающие, данные которые требуется передать в обработчики станз.

```
</имя_тега>
```

```
</имя тега>
```

```
</stream>
```

Таким образом можно выделить три взаимосвязанных алгоритма.

Алгоритм обработки начала тега, можно представить следующей блок-схемой(рис 2.9):

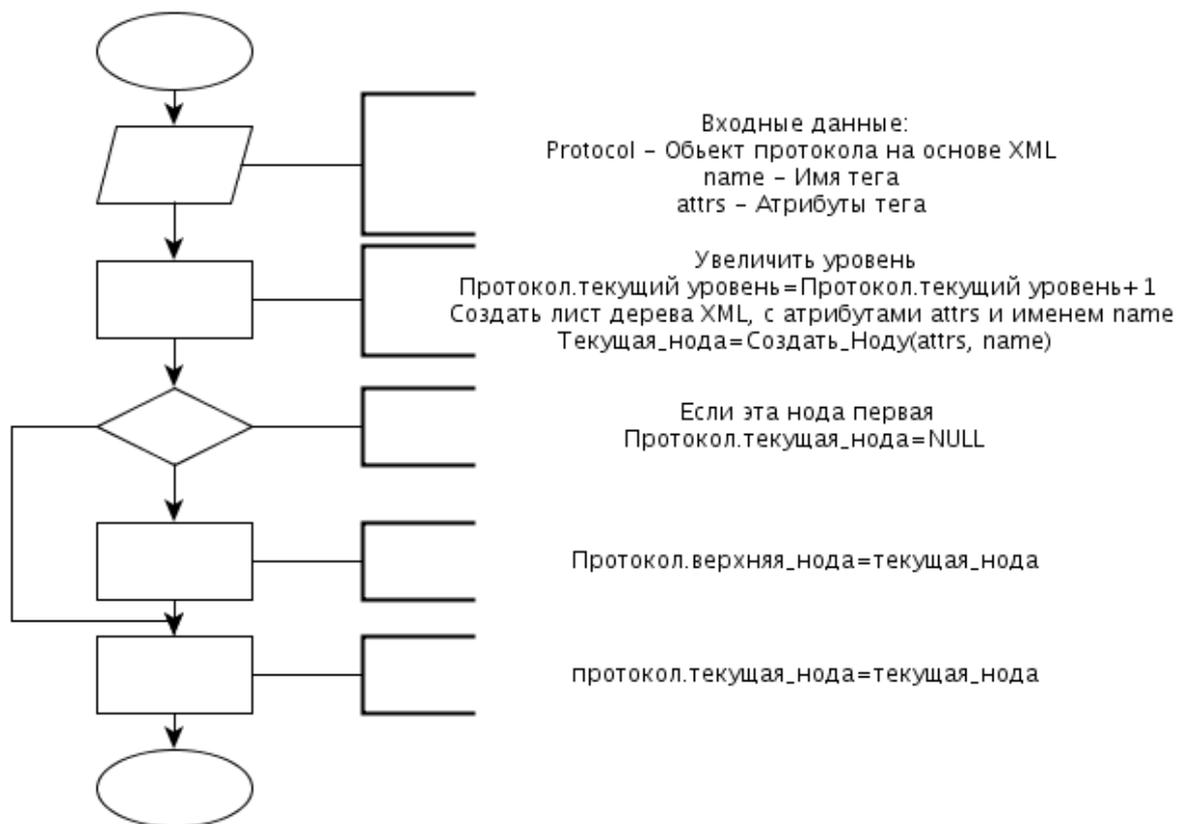


Рисунок 2.9 – Алгоритм обработки начала тега

Блок-схема алгоритма обработки данных внутри тега, представлена ниже(рис. 2.10):

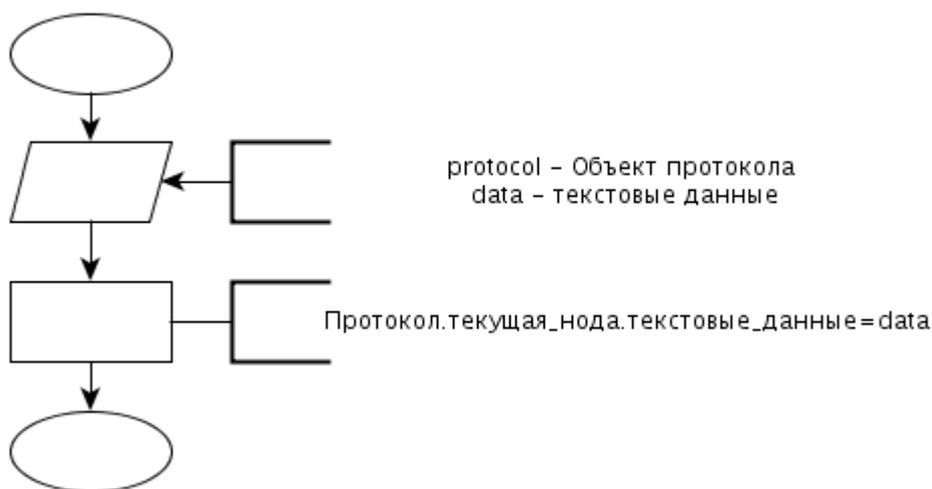


Рисунок 2.10 – Алгоритм обработки текстовых данных внутри тега

Алгоритм обработки конца тега, представлен в блок-схеме(рис. 2.11):

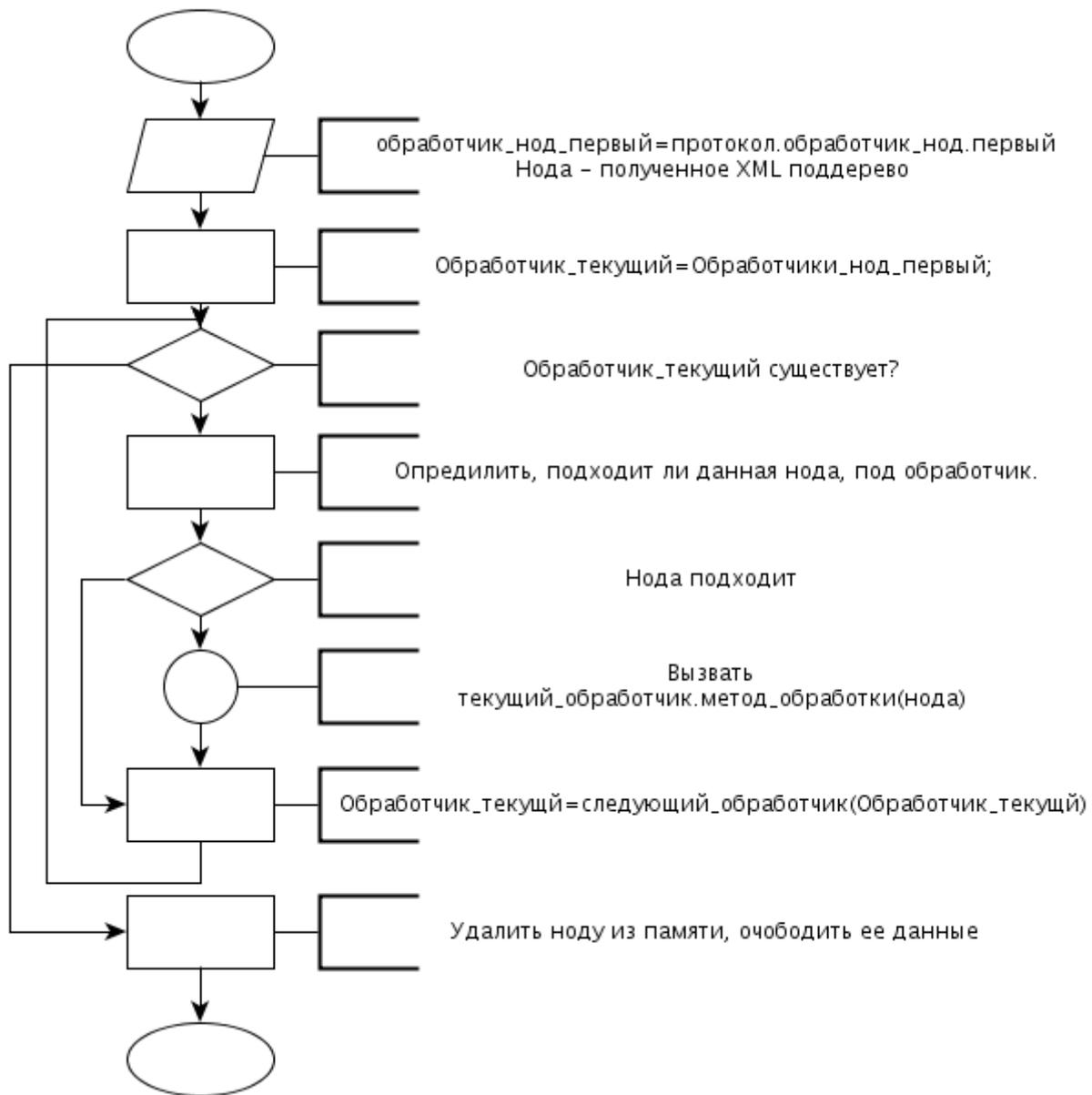


Рисунок 2.11 – Алгоритм обработки конца тега

Внутри метода обработки станз, она будет преобразована в нужный формат, и из нее будут извлечены данные. Обработчик может отправить результат и дождаться ответ от клиента, для этого используется, атрибут id. Он должен содержаться у каждой сформированной станзы, клиент или сервер отправляет станзу, а противоположная сторона отвечает другой станзой, у которой id совпадает с отправленной, эта станза выбирается из потока и

возвращается как ответ.

2.4 Конструирование протоколов обмена

2.4.1 Протокол управления файлами

Для построения протокола можно выбрать следующие конструкции языка XML, по аналогии с уже существующим и работающим в сфере IM систем протоколом JABBER[17].

Установка соединения

После установления соединения первым начинает общение клиент отправляя серверу версию поддерживаемого протокола XML, после чего открывается тег stream, внутри которого будут находиться все передаваемые клиентом запросы.

```
<?xml version="1.0"?>
```

```
<stream:stream xmlns:stream="http://etherx.jabber.org/streams" version="1.0"  
xmlns="mydfs:client" to="доменное имя сервера" xml:lang="en"  
xmlns:xml="http://www.w3.org/XML/1998/namespace" >
```

Затем, сервер возвращает свою версию и stream, и те возможности, которые он поддерживает, возможности планируется расширить с новыми версиям, к ним относятся метод аутентификации и поддержка сжатия и шифрования в файловой системе, которая пока не планируется.

```
<?xml version='1.0'?>
```

```
<stream:stream xmlns='mydfs:client' xmlns:stream='http://etherx.jabber.org/streams'  
id='3722602580' from='доменное имя сервера' version='1.0' xml:lang='ru'>  
<stream:features>  
</stream:features>
```

В случае появления ошибок в ходе подключения, обнаружившая ошибку

сторона должна отправить станзу следующего формата:

```
<stream:error>  
    <xml-not-well-formed xmlns='urn:ietf:params:xml:ns:xmpp-streams'/>  
</stream:error>
```

Например сервер обнаружил ошибку разбора.

Клиент:

```
<message xml:lang='en'>  
    <body>Ошибка XML не закрыт тег body!  
</message>
```

Сервер:

```
<stream:error>  
    <xml-not-well-formed xmlns='urn:ietf:params:xml:ns:xmpp-streams'/>  
</stream:error>
```

Сервер:

```
</stream:stream>
```

Аутентификация

После чего производится аутентификация клиента, если она требуется, и начинается обмен сообщениями между сервером и клиентом. Закрытие соединения производится закрытием тега stream затем противоположная сторона, должна отправить свой закрывающийся тег stream и разорвать соединение.

Клиент:

```
</stream:stream>
```

Сервер:

```
</stream:stream>
```

На данный момент тип аутентификации поддерживаемый сервером будет

иметь только одно значение:

```
<mechanisms xmlns="urn:ietf:params:xml:ns:xmpp-sasl">
  <mechanism>NONE</mechanism>
</mechanisms>
```

После чего клиент выбирает механизм аутентификации и отправляет его серверу:

```
<auth xmlns="urn:ietf:params:xml:ns:xmpp-sasl" mechanism="NONE" />
```

При неудачном идентифицировании клиента возвращается stanza следующего вида:

```
<failure xmlns="urn:ietf:params:xml:ns:xmpp-sasl">
  <not-authorized/>
</failure>
```

Обмен данными между сервером и клиентом

После аутентификации и установки соединения начинается обмен данными между сервером и клиентом. К этим данным относятся все операции с файлами в файловой системе. Они могут повторяться и выполняться сколько угодно раз и идти в любой последовательности. Формат запросов имеет следующий вид:

```
<имя_тега id='уникальный идентификатор' from='ip адрес или отправителя'
to='ip адрес получателя' type='тип запроса'/>
```

Тип запроса может принимать следующие значения:

- set при установке каких-либо параметров, например записи данных в файл или создания директории;
- get получении каких-либо данных у противоположной стороны, например запрос списка файлов внутри директории;
- result при возврате ответов на set или get.

Запрос содержимого директории

Клиент запрашивает у сервера содержимое директории, для этого отправляется тег следующего содержания:

Запрос:

```
<iq id='идентификатор' xml:lang='ru-RU' type='get' to='ip сервера'>  
  <readdir xmlns='readdir-data' dir="путь к директории"/>  
</iq>
```

Ответ:

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='result' id='идентификатор'>  
  <readdir xmlns='readdir-data' dir="путь к директории">  
    <file filename='имя файла 1'/>  
    <file filename='имя файла 2'/>  
    <file filename='имя файла ../'/>  
    <file filename='имя файла N'/>  
  </readdir>  
</iq>
```

Запрос атрибутов файлов

После запроса содержимого директории клиент запрашивает у сервера содержимое атрибутов и типов файлов, для этого отправляется тег следующего содержания.

Запрос:

```
<iq id='идентификатор' xml:lang='ru-RU' type='get' to='ip сервера'>  
  <getattr xmlns='getattr-data' dir="путь к файлу или папке"/>  
</iq>
```

Ответ:

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='result' id='идентификатор'>
```

```
< getattr xmlns='getattr-data'/>
  <mode>XXXX</mode>
  <nlink>XXXX</nlink>
</getattr>
```

</iq>

- mode — атрибуты файла
- nlink — число ссылок на файлы

Открытие файла

Запрос:

```
<iq id='идентификатор' xml:lang='ru-RU' type='get' to='ip сервера'>
  <open xmlns='open-data' dir="путь к файлу или папке">
    <mode>XXXX</mode>
    <desc>XXXX</desc>
  </open>
```

</iq>

- mode режим открытия файла принимает числовые значения например O_RDONLY;
- desc дескриптор файла.

Ответ:

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='result' id='идентификатор'>
  < read xmlns='open-data' result='XXXX'/>
```

</iq>

- result содержит в себе ответ об ошибке или успешном открытии. 0 успешное открытие.

Чтение файла

Запрос:

```
<iq id='идентификатор' xml:lang='ru-RU' type='get' to='ip сервера'>
  <read xmlns='read-data' type='get' dir="путь к файлу или папке">
    <offset>XXXXXX</offset>
    <size>XXXXXX</size>
  </read>
</iq>
```

Ответ:

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='result' id='идентификатор'>
  < read xmlns='read-data' type='result' result='XXXX'>
    <packets_id>XXXX</packets_id>
    <size>XXXXXX</size>
  </read>
</iq>
```

- result принимает значение 0 в случае успеха, иначе номер ошибки;
- offset — смещение с которого будет производиться чтение;
- size в запросе: размер сколько требуется прочитать, в ответе, сколько реально будет прочитано;
- packets_id принимает номер потока, через который по бинарному протоколу будут передаваться данные.

В случае успеха клиент отправляет сообщение подтверждающее отправку, если оно получено, то начинается чтение по бинарному протоколу, иначе по истечении тайм аута файл должен быть закрыт.

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='result' id='идентификатор'>
  < read xmlns='read-data' type='submit' id='идентификатор потока' />
</iq>
```

Запись в файл

Запрос:

```
<iq id='идентификатор' xml:lang='ru-RU' type='get' to='ip сервера'>
  <write xmlns='write-data' type='get' dir="путь к файлу или папке">
    <offset>XXXXXX</offset>
    <size>XXXXXX</size>
  </write>
</iq>
```

Ответ:

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='result' id='идентификатор'>
  <write xmlns='write-data' type='result' result='XXXX'>
    <packets_id>XXXX</packets_id>
  </write>
</iq>
```

- result принимает значение 0 в случае успеха, иначе номер ошибки;
- offset — смещение с которого будет производиться чтение;
- size — размер сколько требуется записать;
- packets_id — номер потока через который по бинарному протоколу будут передаваться данные.

В случае успеха клиент отправляет сообщение подтверждающее отправку, если оно получено, то начинается чтение по бинарному протоколу, иначе по истечении тайм аута файл должен быть закрыт.

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='result' id='идентификатор'>
  <write xmlns='write-data' type='submit' id='идентификатор пакетов' />
</iq>
```

Заккрытие файла

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='set' id='идентификатор'>  
  < release xmlns='release-data' dir='путь к файлу' desc='XXXX' >  
</iq>
```

- desc дескриптор файла.

Переименование файла

Запрос:

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='set' id='идентификатор'>  
  < rename xmlns='rename-data' dirfrom='путь к файлу на данный момент'  
  dirto='новый путь к файлу' >  
</iq>
```

Ответ:

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='result' id='идентификатор'>  
  < rename xmlns='rename-data' result='ответ'>  
</iq>
```

- result номер ошибки операции.

Удаление файла

Запрос:

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='set' id='идентификатор'>  
  < unlink xmlns='unlink-data' dir='путь к файлу на данный момент' >  
</iq>
```

Ответ:

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='result' id='идентификатор'>  
  < unlink xmlns='unlink-data' result='ответ'>  
</iq>
```

- result номер ошибки операции.

Удаление директории

Запрос:

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='set' id='идентификатор'>  
  <rmdir xmlns='rmdir-data' dir='путь к файлу на данный момент' >  
</iq>
```

Ответ:

```
<iq from='ip сервера' to='ip клиента' type='result' id='идентификатор'>  
  <rmdir xmlns='unlink-data' result='ответ'>  
</iq>
```

- result номер ошибки операции.

2.4.2 Бинарный протокол, обмена содержимым файлов

Бинарный протокол используется для чтения и записи файлов. Он содержит заголовок и тело. В заголовке находятся информация о содержимом. В теле само содержимое файла. Нужно сделать учет того, что будут новые поля, таким образом имеем следующую структуру:

- ID заголовка 16Bit, беззнаковое целое;
- размер заголовка 16Bit, беззнаковое целое;
- номер заголовка в последовательности 32Bit, беззнаковое целое;
- размер тела 32Bit, беззнаковое целое;
- тело.

Данные файлов передаются блоками, заранее заданного размера.

2.5 Построение конфигурационного файла

В результате анализа полученной информации можно использовать

следующую структуру конфигурационного файла.

2.5.1 Конфигурационный файл сервера

```
conf{
```

* секция глобальных данных как сервера так и клиента

```
  global_data{
```

```
    extension_dir="<путь к папке с расширениями>";
```

```
    module_dir="<путь к папке с модулями>";
```

```
  }
```

* секция данных индивидуальных для сервера

```
  server_data{
```

```
    server_ip=<IP на котором ожидается подключение клиентов>;
```

```
    binary_protocol_ip=<предпочтительный IP для бинарного протокола>;
```

```
    server_port=<Порт для подключения конечных клиентов>;
```

```
    shared_dir="<путь к папке с общедоступными данными>"
```

```
  }
```

* секция в которой будут храниться данные расширений и модулей

```
  module_data{
```

```
    <название модуля>{
```

```
      <название параметра>=значение параметра;
```

```
    }
```

```
  }
```

```
}
```

2.5.2 Конфигурационный файл клиента

```
conf{
```

* секция глобальных данных как сервера так и клиента

```
global_data{
    extension_dir="<путь к папке с расширениями>";
    module_dir="<путь к папке с модулями>";
}
```

* секция данных индивидуальных для клиента

```
client_data{
```

* секции серверов к которым подключается данный клиент.

```
servers{
    server{
        server_ip="IP адрес сервера";
        server_port="порт сервера";
    }
}
}
```

* секция в которой будут храниться данные расширений и модулей

```
module_data{
    <название модуля>{
        <название параметра>=значение параметра;
    }
}
}
```

2.6 Вывод

В результате алгоритмического конструирования, решено выбрать в качестве базового протокола для обмена метаданными протокол XML и расширить его таким образом, чтобы можно было реализовать функции файловой системы. Разработаны принципы обмена данными между сервером и

клиентом, протокол обмена метаданными и построены конструкции XML. Описан бинарный протокол для передачи содержимого файлов. Разработана структура создаваемой системы, и связи между программными модулями. Так же разработана структура конфигурационного файла для сервера и клиента. Разработаны основные алгоритмы реализации взаимодействия клиентов и серверов между собой.

3 ПРОГРАММНОЕ КОНСТРУИРОВАНИЕ ФАЙЛОВОЙ СИСТЕМЫ

3.1 Выбор XML парсера

Так как решено использование формата представления данных XML в качестве базового формата для обмена запросами операций между сервером и клиентом, то необходимо выбрать подходящий XML анализатор. Для этого рассмотрены следующие анализаторы:

3.1.1 LibXML2

Libxml2 это анализатор XML на языке C, разработанный для проекта Gnome (но используется вне платформы Gnome), это бесплатное программное обеспечение доступно в соответствии с лицензией MIT.

Libxml2 это очень легко переносимая библиотека, ее можно собрать и использовать без особого труда, на большом числе вариантов операционных систем. К ним относятся: Linux, Unix, Windows, CygWin, MacOS, MacOS X, RISC Os, OS/2, VMS, QNX, MVS, VxWorks, и.т.д. Библиотека используется в модуле Jabber клиента Pidgin[18].

3.1.2 QtXML

Модуль QtXml обеспечивает работу с потоками чтения и записи XML документов и реализацию их в форме SAX и DOM. Однако, требует наличие библиотеки QT для создания приложений использующих его.

3.1.3 Expat

Expat это библиотека для синтаксического анализа XML, написанные на языке C. Это потоко-ориентированный анализатор, в котором приложение регистрирует обработчики событий для элементов, которые анализатор может найти в XML документе (например начало тега). Данный анализатор

поддерживается во многих языках, таких как Erlang, Ocaml, Objective-C, Python, Simkin, Ruby и др. С применением данного анализатора написаны такие проекты как Ejabberd - jabber сервер, и xmppru - библиотека протокола XMPP для языка Python[19].

3.1.4 Решение

Наиболее подходящим для данной задачи является анализатор Expat, он успешно применяется в таком крупном проекте как сервер Ejabberd компании ProcessOne, для анализа потокового протокола XMPP системы Jabber. Протокол разрабатываемой файловой системы схож по своей структуре с протоколом xmpp, и применение данного анализатора вполне оправдано.

3.2 Выбор библиотеки для построения конфигурационного файла

Для сохранения конфигурации программы требуется создать конфигурационные файлы. Для этой цели целесообразно применить библиотеку XFlib[20]. XF (eXchange Format) - это универсальный, легкий и переносимый формат представления данных в текстовом виде, который просто воспринимается человеком и обрабатывается программами. XF значительно более гибок и лаконичен, чем XML. Он полностью поддерживает стандарт Unicode и может применяться для создания приложений на различных языках.

3.3 Модули разрабатываемых приложений, и иерархия классов

В результате проектирования исходная задача была разбита на несколько подзадач. В результате программного конструирования было реализовано 47 классов и структур данных. Для каждой подзадачи можно представить свою независимую иерархию классов. Общую схему функционирования сервера можно представить следующим образом(рис. 3.1):

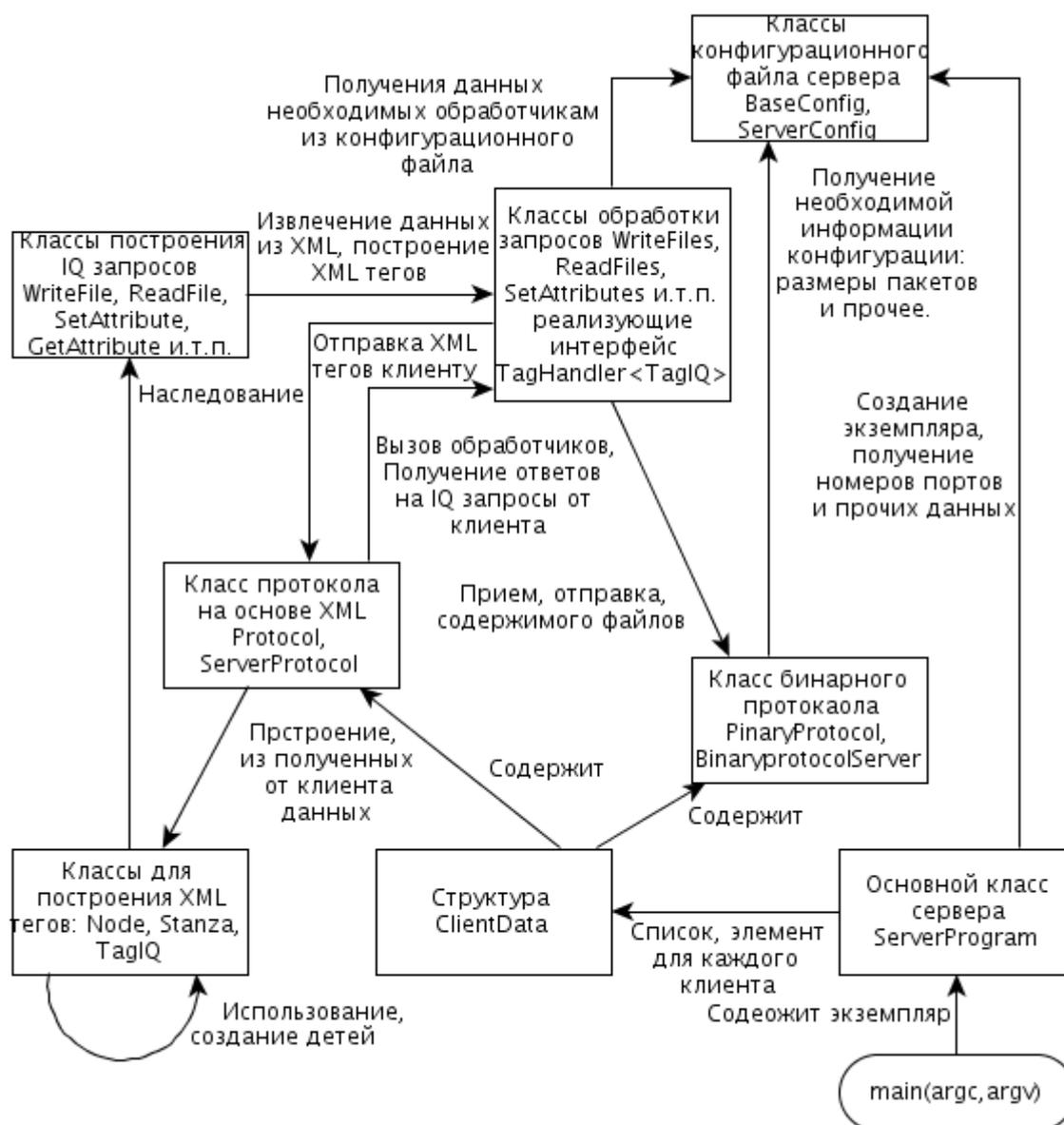


Рисунок 3.1 – Схема взаимодействия классов сервера

Классы построения IQ запросов, и классы обработчики запросов,

3.3.1 Классы формирования XML тегов

Протокол на основе XML, состоит из 18 классов, необходимых для построения XML тегов, и извлечения из них данных. Они представлены ниже (рис 3.1)

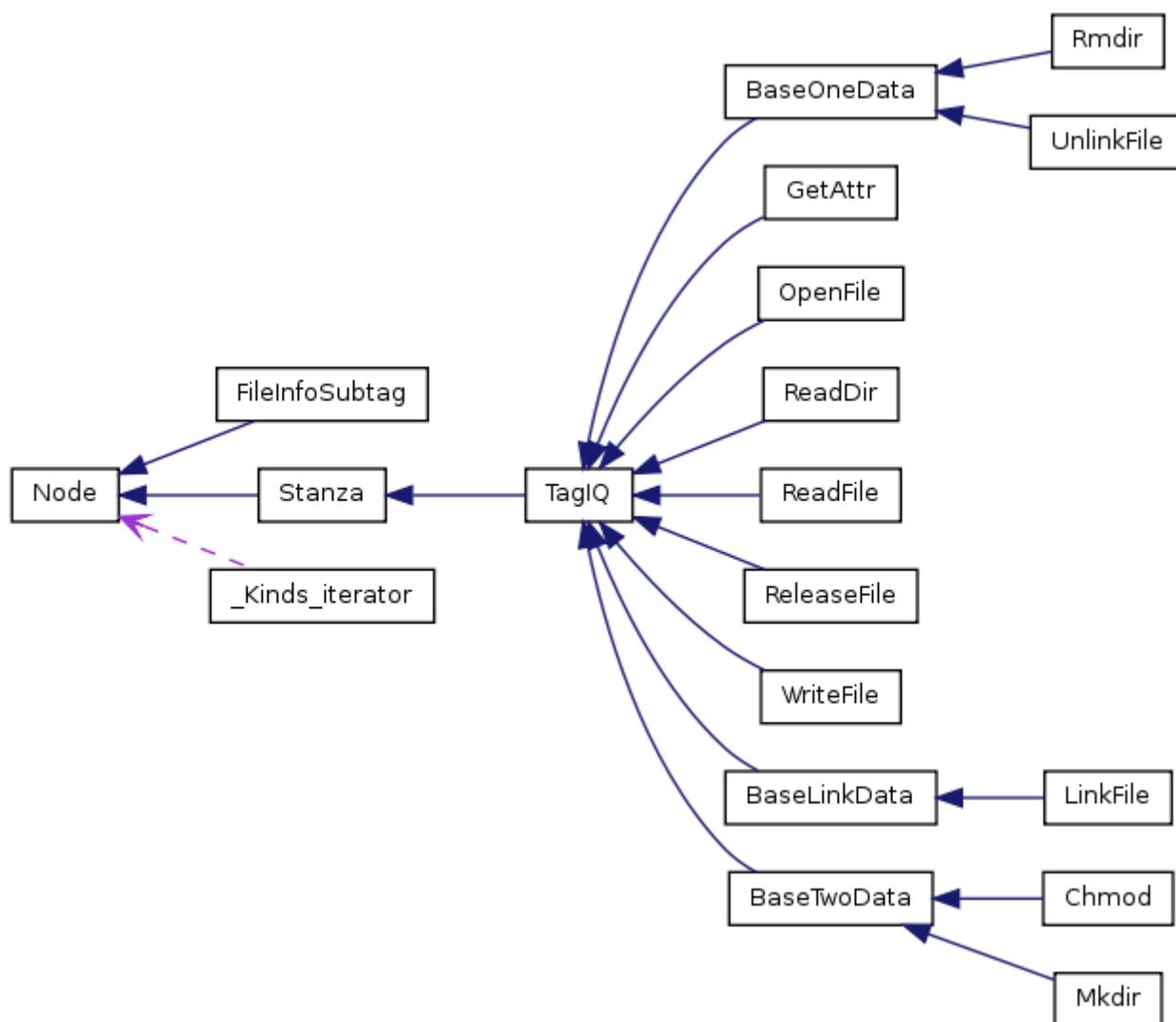


Рисунок 3.1 – Схема наследования классов реализующих построение XML. Они реализуют следующие подзадачи:

- Node - описывает единичный элемент XML дерева;
- `_Kinds_iterator` — описывает интерфейс для перебора элементов XML дерева;
- Stanza — описывает полностью сформированный тег, который может

быть отправлен по сети, в нем есть атрибуты, такие как идентификатор отсылающей стороны, идентификатор принимающей, уникальный идентификатор станзы;

- TagIQ — реализует протокол обмена в формате «запрос-ответ» клиент либо сервер могут друг у друга запросить определенные действия, например «открыть файл» в ответ на что сервер должен проанализировать возможность открытия и вернуть результат.

Следующие классы реализуют сам обмен данными:

- GetAttr — реализует тег, который формирует запрос на получение атрибутов файла. В нем реализованы методы задания имени файла и его атрибутов, получения их из XML формата;
- OpenFile — реализует тег открытия файла, он формирует запрос на открытие файла сервером, и ответ о результате открытия;
- ReadDir — реализует тег запроса содержимого директории, формирует запрос и возвращает ответ со списком файлов и каталогов;
- ReadFile — формирует запрос на чтение файла, из клиента в определенной позиции, возвращает идентификатор пакетов необходимых для отправки данных по бинарному протоколу, объем данных которые можно прочесть;
- ReleaseFile — формирует запрос на освобождение файла. Когда на клиентской программе происходит закрывание файла она отправляет тег и сервер освобождает связанные с ним ресурсы, возвращая подтверждение;
- WriteFile — формирует запрос на запись файла, в запросе передается позиция для записи, объем данных для записи и имя файла, а так-же возвращается, объем сколько данных удалось записать, и идентификатор пакета для передачи через бинарный протокол.

В результате анализа классов было выявлено что часть из них передают всего один или два или три параметра, число или строку и возвращают только результат. Так например для создания директории требуется передать путь к создаваемой папке и режим (права доступа), и вернуть ответ- целое число свидетельствующее об успешном завершении т.е. 0, либо об ошибке, значение — errno, в то время как для изменения прав на файл потребуется передать те же данные. Имя файла, права доступа и вернуть ответ об успехе операции. По этой причине был выделен класс BaseOneData который реализует, общие действия, общие для таких классов. Классы BaseLinkData, BaseTwoData, BaseOneData выведены из одного кода, через макросы. От них наследованы следующие классы:

- Rmdir — описывает тег с именем файла, необходимым для удаления директории;
- UnlinkFile — описывает тег с именем файла для уничтожения жесткой ссылки на файл (удаления файла);
- LinkFile — описывает тег с именами двух файлов и атрибутами, для создания жесткой ссылки на файл;
- Chmod — описывает тег, с именем файла и режимом, для изменения режима доступа к файлу;
- Mkdir — формирует тег с именем и режимом доступа директории для создания.

Так же было выявлено, что атрибуты файла, реализуемые структурой fuse_file_info передаются в некоторых случаях, как например при открытии файла, при чтении и при удалении файла, и данный тег был вынесен в класс FileInfoSubtag, который описывает под элемент запроса.

3.3.2 Классы обработки станз протокола на основе XML

Для обработки запросов с серверной стороны была организована следующая иерархия классов, она содержит 12 классов и один интерфейс (рис.3.2):

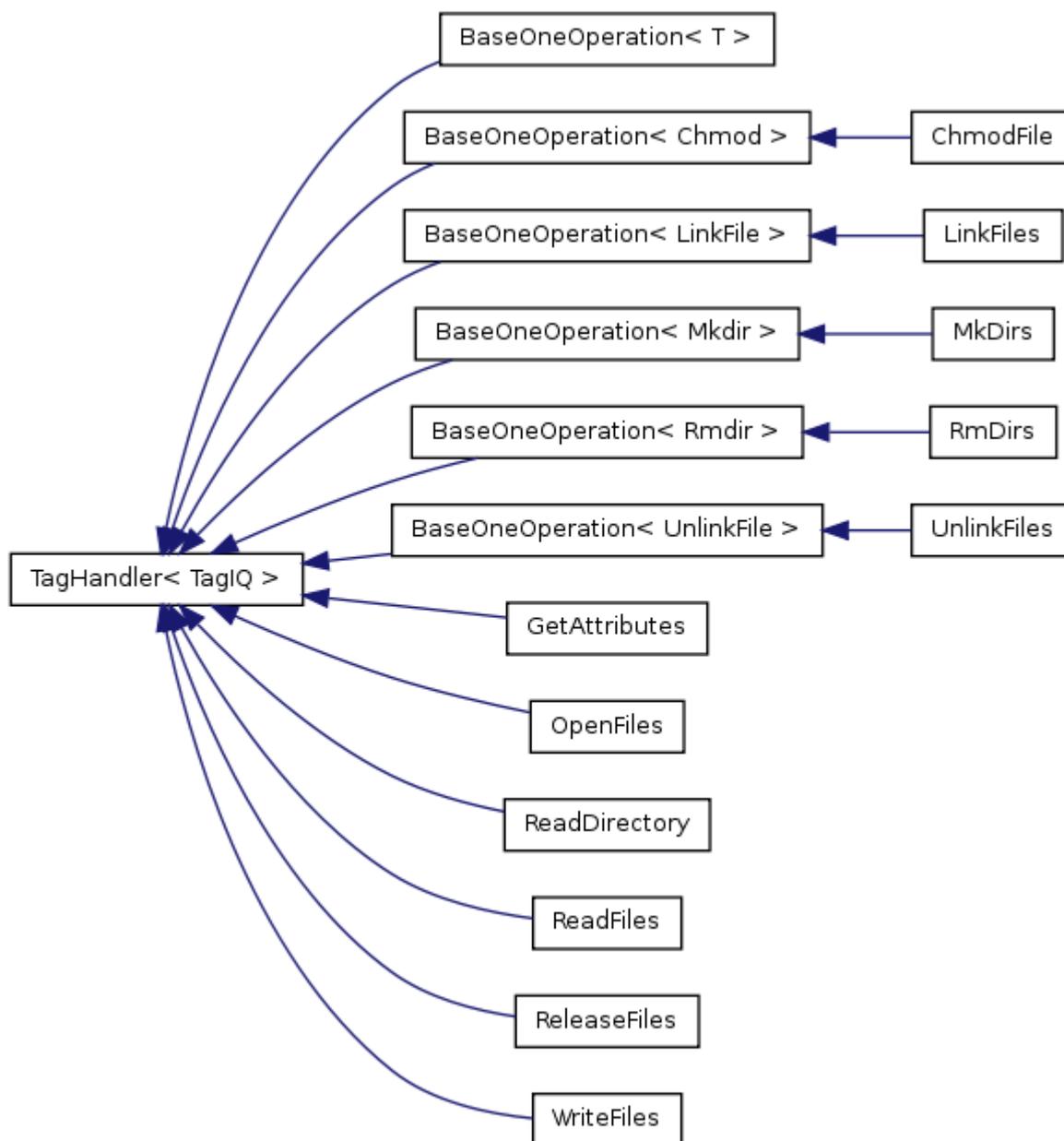


Рисунок 3.2 – Схема наследования классов обработки IQ запросов.

Здесь интерфейс TagHandler регистрируется внутри класса Protocol для обработки запросов входящих с противоположной стороны. Каждая пришедшая подходящая станза, зарегистрированная для обработки будет

вызывать метод `handleTag(T &tag)`, внутри объекта который зарегистрирован для ее обработки. Остальные классы образуют библиотеку операций над файлами зарегистрированную в сервере. Классы наследованные от `BaseOneOperation` реализуют обработку с танз, которые сходны друг с другом, только выполняют действия над файловой системой. Они реализуют всего один абстрактный метод `virtual int fileFunc(T* filetag)`; который производит операцию над фс, и возвращает результат в виде целого числа, содержащего значение `-errno` либо 0 в случае успеха. Классы выполняют следующие действия:

- `ChmodFile` — обработка станзы реализуемой классом `Chmod`, изменение атрибутов файла;
- `LinkFiles` — обработка станзы реализуемой классом `LinkFile`, создание жестких ссылок;
- `MkDirs` — обработка станзы реализуемой классом `Mkdir`, создание директорий;
- `RmDirs` — обработка станзы реализуемой классом `Rmdir`, удаление директорий;
- `UnlinkFiles` — обработка станзы реализуемой классом `UnlinkFile`, удаление жестких ссылок;
- `GetAttributes` — обработка станзы реализуемой классом `GetAttr`, получение атрибутов файла;
- `OpenFiles` — обработка станзы реализуемой классом `OpenFile`, открытие файлов;
- `ReadDirectory` — обработка станзы реализуемой классом `ReadDir`, чтение содержимого директорий.
- `ReadFiles` — обработка станзы реализуемой классом `ReadFile`, чтение содержимого файлов, и передача его по бинарному протоколу.
- `ReleaseFiles` — обработка станзы реализуемой классом `ReleaseFile`,

освобождение ресурсов открытых файлов, проверка возможности открытия;

- WriteFiles — обработка станзы реализуемой классом WriteFile, Запись файлов на диск, прием данных по бинарному протоколу.

3.3.3 Классы протокола на основе XML

Для передачи и приема сформированных XML данных по сети и вызова обработчиков, была реализована следующая иерархия классов(рис. 3.3):

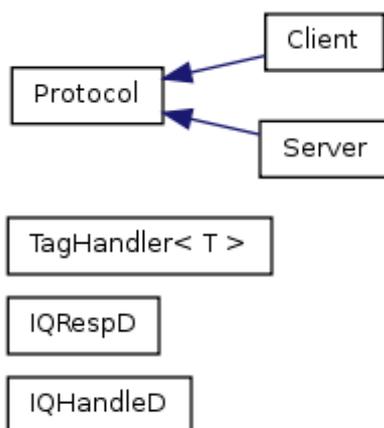


Рисунок 3.3 – Классы и структуры данных протокола на основе XML.

Тут реализовано 4 класса и 2 структуры данных.

- Protocol - базовый класс для сервера и клиента. В нем реализованы методы для регистрации обработчиков IQ запросов, и обработчиков запросов произвольных тегов. Он иницирует начальный тег, запускает отдельный поток для обработки данных, и организует всю обработку XML тегов. Наиболее важными методами в классе являются:

```
void addTagHandler(TagHandler<Node>::PTagHandler handler, string name="", string xmlns="");
```

```
void addIQHandler(TagHandler<TagIQ>::PTagHandler handler, string xmlns="", string name=QUERY_TAG);
```

```
void removeIQHandler(TagHandler<TagIQ>::PTagHandler handler);
```

Они принимают в качестве параметра, класс реализующий

TagHandler<T> и вызывают обработчик, xmlns — пространство имен XML тега, который нужно обрабатывать, name — имя тега;

- TagHandler<T> интерфейс реализующий обработку тегов, все обработчики должны его реализовывать;
- IQRespD и IQHandleD — внутренние структуры, реализующие обработку тегов;
- Client — реализует подключение к серверу, класс содержит метод `void connect_server(string address, u_int16_t port);`
Он организует подключение к серверу, address это адрес сервера в сети, а port это порт на котором сервер ожидает подключение клиента.

3.3.4 Классы бинарного протокола

Бинарный протокол состоит из трех классов, и трех структур данных(рис. 3.4):

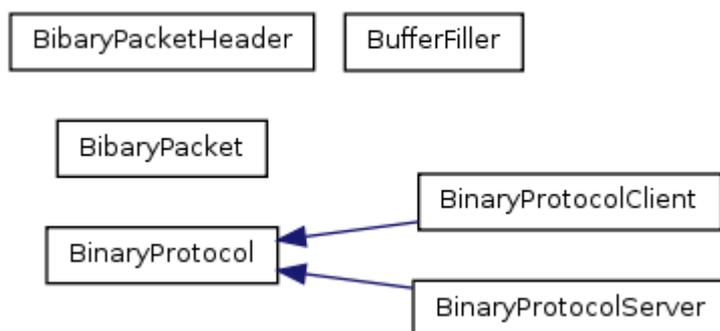


Рисунок 3.4 – Классы и структуры данных бинарного протокола.

Данные классы используются для реализации, чтения и записи файлов. В них реализованы следующие подзадачи:

- BinaryProtocol - Описывает сам протокол обмена между клиентом и сервером в оба направления. Он содержит общие как для клиента так и для серверной части методы, для передачи и приема данных через пакеты. В нем реализованы методы отправки и получения данных. Основными внешними методами для него являются:

```
void setFillBuffer(void* buffer,size_t size,unsigned long int pktID);
```

Он ставит в ожидание заполнения данными некоторого буфера

buffer — адрес памяти куда загружаются принимаемые данные

size — размер, сколько данных необходимо принять

pktID — идентификатор пакетов из, которые будут заполняться в буфер.

```
void waiteFillBuffer(unsigned int pktID);
```

Останавливает вызывающий поток, до того момента пока не заполнится буфер. pktID — идентификатор пакета, данные которого заполняются в буффер.

```
void setSendBufferData(const void* buffer,size_t size,unsigned long int pktID);
```

Отправляет данные.

buffer — буфер с данными для отправки;

size — размер отправляемых данных;

pktID — идентификатор пакетов, в которых будут отправляться данные.

```
startTread(int skt_id);
```

- метод который запускает поток передачи данных.

skt_id — идентификатор сокета, через который будут передаваться данные.

```
void disconnect(){}
```

- Разрыв соединения, и закрытие сокета;

- BinaryProtocolClient — описывает метод необходимый для подключения к серверу

```
void connect_server(string address, unsigned short port);
```

 где, address — адрес сервера в сети либо доменное имя, а port — порт на котором сервер ожидает подключение клиента, через который будем подключаться;

- BinaryProtocolServer — организует ожидание подключения клиента;
- BinaryPacket — Описывает содержимое одного пакета данных, состоящего из заголовка и тела с самими данными;
- BinaryPackeHeader — заголовок пакета передаваемого по сети.
- BufferFiller — структура используемая для организации ожидания заполнения буфера.

Данные через бинарный протокол передаются внутри структур BinaryPacketHeader и BinaryPacket.

Заголовок пакета бинарного протокола, структура BinaryPacketHeader описана следующим образом:

```
#pragma pack(push,1)
```

```
struct BinaryPacketHeader{
```

```
    unsigned long int pktID;
```

Идентификатор передаваемого пакета.

```
    unsigned short headSize;
```

Размер заголовка.

```
    size_t bodySize;
```

Размер тела.

```
};
```

```
#pragma pack(pop)
```

Структура описывающая бинарный пакет:

```
struct BinaryPacket{
```

```
    BinaryPacketHeader header;
```

```
    void * body;
```

```
};
```

Экземпляр класса BinaryProtocolServer создается в сервере для каждого подключенного к серверу клиента, а в каждом подключенном к серверу клиенте

создается экземпляр BinaryProtocolClient, для каждого сервера. Оно передается во все модули внутри расширений сервера и клиента соответственно.

3.3.5 Классы чтения конфигурационного файла

Конфигурационный файл, построен с использованием библиотеки Xflib. Базовый класс, открывает файл и читает данные совпадающие с конфигурационным файлом сервера и клиента, инициализирует необходимые поля. Клиентский, и серверный класс наследуются от него, и читают свои части. Базовый класс реализован в модуле BaseConfigFile.h, серверный ServerConfigFile.h, а клиентский в ClientConfigfile.h

Схема наследования классов чтения конфигурационного файла представлена следующим образом (рис. 3.7):

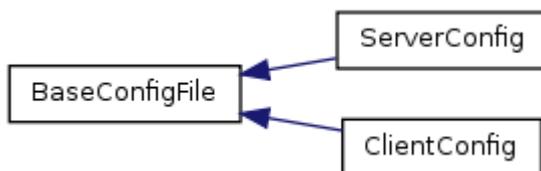


Рисунок 3.7 – Схема наследования классов чтения конфигурационного файла.

Базовый класс определен следующим образом:

```
class BaseConfigFile{
protected:
    xfMap *conf;
    xfNode *root;
    xfNode *moduledata_node;
public:
    long int getAttrInt(xfNode* node, long int defval=-1);
    string getAttrString(xfNode* node, string defval="");
    long int xfCharToInt(xfChar* str);
```

```
string xfCharToStr(xfChar* str);
```

```
long int getModuleAttributeInt(wstring modulename, wstring attr, long int defval  
);
```

Получение атрибута модуля, modulename — имя модуля, это секция в конфигурационном файле где модуль должен сохранять свои данные, attr — имя атрибута который необходимо получить, defval — значение по умолчанию, оно будет передано функцией если атрибут отсутствует.

```
string getModuleAttributeString(wstring modulename, wstring attr, string defval  
);
```

Аналогичен getModuleAttributeInt только возвращает атрибут- строку в не число.

```
xfNode* getMofuleAttribute(wstring modulename, wstring attr);
```

modulename — имя модуля, attr — имя атрибута, возвращает ноду на указанный атрибут.

```
BaseConfigFile(){};
```

```
BaseConfigFile(char* filename);
```

Конструктор, в качестве параметра принимает имя конфигурационного файла.

```
char* getModulesDir();
```

Возвращает директорию с модулями.

```
char* getExtendsDir();
```

получаем директорию с расширениями

```
xfNode* getModuleDataNode() {return moduledata_node};
```

Возвращает ноду, которая указывает на секцию где все модули сохраняют свои данные.

```
virtual ~BaseConfigFile();
```

Деструктор закрывает конфигурационный файл

```
};
```

Класс конфигурационного файла сервера

Этот класс определен в модуле ServerConfigFile.h он содержит возможности получения уникальных для сервера данных из конфигурационного файла.

```
class ServerConfig : public BaseConfigFile
```

```
{
```

```
protected:
```

```
    xfNode* server_node;
```

```
    string shareddir;
```

```
    unsigned short serverPort;
```

```
    unsigned short serverBinPort;
```

```
    string serverIP;
```

```
public:
```

```
    string getIP(){return serverIP;}
```

IP адрес через который сервер будет ожидать подключение коиентов

```
    unsigned short getServerPort(){return serverPort;}
```

получение порта через который сервер будет ожидать подключения к протоклу на основе XML

```
    unsigned short getServerBinPort(){return serverBinPort;}
```

получение порта через который сервер будет ожидать подключения по бинарному протоколу

```
    string getSharedDir(){return shareddir;};
```

Директория в которой хранятся файлы доступные через данный сервер ФС

```
    ServerConfig();
```

```
    virtual ~ServerConfig();
```

```
};
```

Класс конфигурационного файла клиента

Этот класс определен в модуле ClientConfigFile.h он содержит возможности получения уникальных для клиента данных из конфигурационного файла.

Внутри данного заголовочного файла так-же определена структура:

```
struct ServersConfStruct{
    unsigned int bin_port;
    unsigned int xml_port;
    string server_address;
};
```

Она содержит порт бинарного протокола и протокало на основе XML а так-же адрес каждого сервера, к которому должен быть подключен клиент.

Сам класс конфигурационного файла клиента описан следующим образом:

```
class ClientConfigFile: public BaseConfigFile {
protected:
    xfNode* client_node;
    xfNode* servers_node;
public:
    map<unsigned int,ServersConfStruct> getServers();
```

Метод возвращает словарь структур ServersConfStruct, ключом является целое число, соответствующее порядковому номеру записи в конфигурационном файле. В структуре содержатся порты и адреса серверов к которым должен быть подключен клиент.

```
    ClientConfigFile();
    virtual ~ClientConfigFile();
private:
};
```

3.3.6 Основные классы сервера

Группа класс и структура которые организует основную часть сервера, не имеет наследования(рис. 3.5).



Рисунок 3.5 – Классы организующие основную часть сервера.

Класс `ServerProgram` является основным в серверной части программы. Он содержит конструктор внутри которого выполняется основной цикл программы. Он содержит поле `ServerConfig* sc`; Выполняет конструктор конфигурационного файла, считывая из него номера портов для бинарного протокола и протокола на основе XML на котором расположен сервер. В методе `int ServerProgram::createSocket(uint16_t port)` он создает новое сокетное соединение, через которое он будет обмениваться с клиентами данными. Затем запускает цикл, ожидания подключения клиента. Для этого используется метод `waiteSocketConnection(i32SocketFD)`; После того как клиент подключился по двум протоколам создается поток, который выполняет обработку данного клиента, внутри функции `void* client_thread_func(void* data)`. Параметр `data` содержит структуру `clientData` с двумя идентификаторами сокетов. После чего Создаются экземпляры классов бинарного протокола `BinaryProtocol` и класса `Server`, которые выполняют обработку запросов от клента. Затем регистрируются обработчики модулей `registerModule(Server* protocol, ServerConfig* sc, BinaryProtocol* bp)` здесь передается класс бинарного протокла, и протокола на основе XML. Функция возвращает уникальный идентификатор зарегистрированного клиента модуля. Он используется внутри модулей. Данный идентификатор будет передан при отключении клиента, для того чтобы в модуле можно было удалить данные относящиеся именно к этому клиенту. Затем, выполняются методы которые запускают обработку клиента

`bs.startTread(i32ConnectFD);` Иницирует поток внутри бинарного протокола, для обработки данных от пользователя, `serv.parserCreate(i32ConnectFD);` создает такой-же поток для обработки данных по протоколу XML `serv.startParsing();` - запускает обработку тегов поступающих на сервер через протокол на основе XML, этот метод завершится только тогда когда клиент завершит свое соединение. На этом этапе вызовется функция `unregisterModule(modid);` внутри модуля, которая освободит данные связанные с модулем, и убрать обработчики тегов в сервере.

3.3.7 Классы расширений сервера

Интерфейсную часть модулей расширений сервера представляют две функции:

```
unsigned int registerModule(Server* protocol, ServerConfig* sc,  
BinaryProtocol* bp);
```

```
void unregisterModule(unsigned int mid);
```

В на данный момент все действия над файлами реализованы в модуле `LibFileOperation`, он выполняет базовые операции с файлами, такие как открытие, чтение, запись, просмотр содержимого каталога, создание и удаление ссылок на файлы, открытие файла и другие. Модуль содержит программный модуль `main.cpp` реализующий данные функции.

Структура `moduleStruct`:

```
struct moduleStruct{  
    ReadDirectory* rd;  
    GetAttributes* ga;  
    OpenFiles* of;  
    ReleaseFiles* rlf;  
    ReadFiles* rf;
```

```
WriteFiles* wf;  
ChmodFile* cm;  
UnlinkFiles* ul;  
LinkFiles* lf;  
RmDirs* rmd;  
MkDirs* md;  
};
```

Содержит классы обработчиков действий над файлами. Словарь `static map<unsigned int,moduleStruct> modules;` содержит набор этих структур, для каждого подключенного клиента. Ключом словаря является уникальный идентификатор клиента, который генерируется в функции `registerModule`, и возвращается в основную программу.

3.3.8 Основной модуль клиента.

Основной модуль клиента, реализуется следующими классами и структурами (рис. 3.7)



Рисунок 3.6 – Классы и структуры основной части клиента.

Класс `ClientProgramm` реализует основной цикл работы клиента. Полями данного класса являются:

- `ClientConfigFile cf` — экземпляр класса конфигурационного файла клиента.
- `ServerDataMap serversData` — словарь, ключем его является номер сервера в конфигурационном файле, а значением элемент структуры `ServerData`.

Структура `ServerData` описана следующим образом:

```
struct ServerData{
```

```
Client* cl;  
BinaryProtocolClient* clbin;  
};
```

Она содержит указатели на экземпляры класса Client и BinaryProtocolClient. Клиент одновременно подключается к нескольким серверам, и сохраняет указатели на созданные экземпляры классов в словаре.

В конструкторе класса ClientProgram, получается список серверов из конфигурационного файла к которым надо подключиться. Затем производится перебор серверов в цикле. Для каждого из них создаются экземпляры классов Client и BinaryProtocolClient:

```
ServerData sd;  
sd.cl = new Client();  
sd.clbin = new BinaryProtocolClient(&cf);
```

Потом происходит подключение клиента к серверу, по бинарному протоколу и по протоколу на основе XML:

```
sd.cl->connect_server(it->second.server_address,it->second.xml_port);  
sd.clbin->connect_server(it->second.server_address,it->second.bin_port);
```

После этого регистрируются модули, которые будут обрабатывать поток данных проходящих из FUSE. Каждый модуль должен содержать функцию:

```
void registerModule(ServerDataMap* servsData, fuse_operations*  
clientFsoperations,ClientConfigFile* cf);
```

В нее передается словарь serversData, содержащий объекты протоколов, указатель на структуру fuse_operation — в него модули заполняют обработчики запросов файловой системы, и cf — конфигурационный файл клиента.

После регистрации модулей, запускается основной цикл FUSE вызовом метода fuse_main(argc, argv, &clientFsoperations, NULL);

3.3.9 Модуль расширения клиента ClientFSOperation

Расширяемый модуль клиента ClientFSOperation представлен следующими классами и структурами данных:



Рисунок 3.6 – Классы и структуры модуля расширения клиента.

Основную часть модуля составляет класс ReadDirectory. Он реализован в виде Singleton класса, имеет приватный конструктор и метод getInstance который возвращает указатель на экземпляр класса. При регистрации модуля, в функции registerModule метод getInstance вызывается в первый раз. Он имеет следующий интерфейс:

```
static ReadDirectory* getInstance(ServerDataMap* servsData=NULL,  
fuse_operations* clientFsoperations=NULL,ClientConfigFile* cf=NULL);
```

Ему передаются те-же параметры что и в функцию registerModule. В случае если экземпляра еще нет он будет создан и вызван конструктор, иначе будет возвращен указатель на уже существующий экземпляр класса. В конструкторе класса присваиваются указатели на функции которые будут выполнять операции над файлами, в виртуальной ФС, в структуру clientFsoperations.

Для выполнения операций над фс, реализованны следующие функции:

```
static int hello_write(const char *path, const char *buf, size_t size, off_t offset,  
struct fuse_file_info *fi) – запись данных в файл;
```

```
static int hello_read(const char *path, char *buf, size_t size, off_t offset, struct  
fuse_file_info *fi) – чтение данных из файла;
```

```
int get_f_attr(Protocol* proto, const char* path,struct stat& attr) – получение  
атрибутов файла;
```

```
static int hello_release(const char *path, struct fuse_file_info *fi) –  
освобождение файла;
```

static int hello_open2(const char *path, struct fuse_file_info *fi, mode_t mode=0) – Т.к. функция открытия файла и системный вызов creat похожи по своему назначению, то создана одна общая для них функция;

static int hello_open(const char *path, struct fuse_file_info *fi) – открытие файла;

int hello_create (const char *path, mode_t mode, struct fuse_file_info *fi) – создание файла, системный вызов creat над виртуальной ФС;

static int hello_readdir(const char *path, void *buf, fuse_fill_dir_t filler, off_t offset, struct fuse_file_info *fi) – чтение содержимого директории;

static int hello_getattr(const char *path, struct stat *stbuf) – получение атрибутов файла.

Часть операций очень похожи при работе над ФС, на сервер уходят одни и те-же данные. На серверной части они выделены как BsaеOneData, на клиентской стороне они реализованы шаблонной функцией OneDataFunc, и перегруженной функцией OneDataFunc_ заполняющей атрибуты тегов:

```
inline void OneDataFunc_(LinkFile* bd, string p1, string p2)
```

```
inline void OneDataFunc_(UnlinkFile* bd, string p1, mode_t p2)
```

```
inline void OneDataFunc_(Rmdir* bd, string p1, mode_t p2)
```

```
inline void OneDataFunc_(Chmod* bd, string p1, mode_t p2)
```

```
inline void OneDataFunc_(Mkdir* bd, string p1, mode_t p2)
```

Шаблонная функция создает тег типа X и задает параметры, в зависимости от типа Y, вызывая перегруженную функцию OneDataFunc_.

```
template <class X, class Y=int>
```

```
int OneDataFunc(const char *path, string resXMLNS, Y mode=Y())
```

Функция OneDataFunc используются в следующих функциях:

```
int hello_mkdir (const char *path, mode_t mode) – создание директории;
```

```
int hello_chmod (const char *path, mode_t mode) – изменение режима
```

доступа;

`int hello_rmdir (const char *path)` – удаление директорий;

`int hello_unlink (const char *path)` – уничтожение жестких ссылок на файлы;

`int hello_link (const char *path_from, const char *path_to)` – создание жестких ссылок на файлы.

3.4 Выводы

В процессе программного конструирования был выбран в качестве XML анализатора Expat. Разработана структура программного кода сервера и клиента, а так-же динамически подгружаемых модулей. Для построения конфигурационных файлов решено использовать библиотеку XFLib, как наиболее простой и легко читаемый и анализируемый формат представления данных.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В данной работе были проанализированы аналоги разрабатываемой программы, найдены их уникальные особенности, построена структура программы, разработаны используемые алгоритмы. В следствии исследования предметной области выявлены следующие положительные особенности файловых систем, которые решено использовать в разрабатываемой системе, к ним относятся:

- архитектура файловой системы является клиент-серверной, без наличия сервера транзакций, и метаданных, как в GlusterFS в отличии от Lustre и HDFS это упростит ее функционирование, хотя может вызвать проблемы с сконфигурированным несколькими клиентами;
- файловая система кэширует файлы на стороне клиента, благодаря чему повышается надежность системы. Даже при сбое в сети она продолжает частично функционировать, что так-же упростит функции сохранения данных на другие компьютеры при включении или выходе из строя компьютера на который производится запись подобно AFS;
- идея трансляторов и модулей, позволит достичь более структурированный код, и даст возможность расширения файловой системы по мере необходимости без модификации самого ядра системы, таким образом как это сделано в GlusterFS;
- использовать минимально возможный размер заголовка в пакетах при передаче содержимого файлов, для того, чтобы достичь минимальные потери в скорости на заголовках пакетов, в отличии от GlusterFS;
- реализовать несколько алгоритмов выбора компьютера, на который производится запись как отдельные модули, реализовать обработку запросов от клиентов отдельными модулями, в том числе аутентификацию и файловые операции, подобно GlusterFS;

- в протоколе должны быть ping пакеты подобно системе HDFS, которые будут отправляться к клиентам от серверов, и если клиент не получает информацию, в течении некоторого промежутка времени, то сервер будет считаться «умершим» и удален из списка серверов внутри клиента;
- реализовать два отдельных независимых протокола для данных, которые передают содержимое файлов и для метаданных, как в Hadoop и HDFS;
- в качестве библиотеки для построения файловой системы выбрать FUSE.

Так-же в процессе алгоритмического конструирования разработаны два протокола обмена данными между клиентом и сервером, которые использованы в разрабатываемой программе, они имеют следующие особенности:

- решено выбрать в качестве базового протокола для обмена метаданными протокол XML и расширить его таким образом чтобы можно было реализовать функции файловой системы. А в качестве XML анализатора выбрать Expat;
- разработан бинарный протокол для передачи содержимого файлов.

Для конфигурации программы были проанализированы библиотеки, позволяющие создавать файлы конфигурации и принято решение использовать библиотеку XFLib, как наиболее простой и легко читаемый и анализируемый формат представления данных. Кроме того была разработана структура конфигурационного файла для сервера и клиента

В результате проделанной работы подготовлена необходимая информация для создания файловой системы, разработаны алгоритмы и структура модулей программы.

4 СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Обзор сетевых файловых систем nfs, lustre и gfs (nfs lustre gfs)
[Электронный ресурс] -- URL:
http://www.opennet.ru/base/net/network_fs_review.txt.html
2. Google File System [Электронный ресурс] -- URL:
http://ru.wikipedia.org/wiki/Google_File_System
3. SSHFS [Электронный ресурс] -- URL:
<http://ru.wikipedia.org/wiki/SSHFS>
4. GmailFS - делаем хранилище файлов из почты Gmail [Электронный ресурс] -- URL: <http://easylinux.ru/node/288>
5. Сайт WikipediaFS [Электронный ресурс] -- URL:
<http://wikipediafs.sourceforge.net/>
6. A FTP filesystem based on cURL and FUSE [Электронный ресурс] -- URL: <http://curlftpfs.sourceforge.net/>
7. Сайт проекта LFTP [Электронный ресурс] -- URL: <http://lftpfs.sourceforge.net/>
8. Разработка собственной файловой системы с помощью FUSE [Электронный ресурс] -- URL:
<http://www.ibm.com/developerworks/ru/library/l-fuse/index.html>
9. Сайт проекта OpenAFS [Электронный ресурс] -- URL:
<http://www.openafs.org/>
10. LUSTRE [Электронный ресурс] -- URL: <http://www.insight-it.ru/net/scalability/lustre/>
11. GlusterFS [Электронный ресурс] -- URL: <http://www.gluster.com>
12. GlusterFS [Электронный ресурс] -- URL: <http://www.insight-it.ru/net/scalability/glusterfs/>
13. InfiniBand [Электронный ресурс] -- URL:

<http://ru.wikipedia.org/wiki/InfiniBand>

14. Hadoop [Электронный ресурс] -- URL: <http://www.insight-it.ru/net/scalability/hadoop/>

15. FUSE [Электронный ресурс] --URL: http://ru.wikipedia.org/wiki/Filesystem_in_Userspace

16. FUSE [Электронный ресурс] -- URL: <http://fuse.sourceforge.net>

17. XMPP [Электронный ресурс] -- URL: <http://xmpp.org>

18. LibXML2 [Электронный ресурс] -- URL: <http://xmlsoft.org>

19. Expat [Электронный ресурс] -- URL: <http://expat.sourceforge.net>

20. XF [Электронный ресурс] -- URL: <http://xfhome.org>

5 ЭКОНОМИЧЕСКОЕ ОБОСНОВАНИЕ РАЗРАБОТКИ РАСПРЕДЕЛЕННОЙ ФАЙЛОВОЙ СИСТЕМЫ

5.1 Резюме

Предлагается разработка программного продукта (ПП) предназначенного для монтирования каталогов удаленных ЭВМ в компьютерной сети и использования файлов в них как локальные.

Использование данного ПП возможно в разных организациях, где необходимо организовать единое дисковое пространство между ЭВМ.

Целью намеченного бизнеса является получение прибыли за счет предложению рынку конкурентоспособного продукта.

Для разработки и создания ПП необходимы капитальные вложения составляют 20232 руб., капитальные вложения будут погашены через 12 месяцев.

Критический объем продаж программного продукта составляет 38 копий. Запас финансовой прочности, за этот же период, составляет 21 копии ПП, коэффициент финансовой прочности равен 35%.

Цель данного бизнес-плана – выработка стратегических решений путём рассмотрения данного бизнеса с позиции маркетингового синтеза.

5.2 Характеристика ПП

Программный продукт позволяет монтировать каталоги на удаленных ЭВМ создавая единое дисковое пространство для нескольких объединенных в сеть компьютеров. Каждый компьютер может записать в это дисковое пространство некоторые данные, и использовать их совместно с другими компьютерами в сети, как будто это локальные файлы.

Разрабатываемый программный продукт может применяться для

эффективной организации дискового пространства вычислительных машин и повышения надежности хранимых данных в сети, путем дублирования их на несколько ЭВМ. ПП должен реализовывать следующие функции:

- позволяет монтировать каталоги на удаленных ЭВМ как локальные создавая единое дисковое пространство для нескольких объединенных в сеть компьютеров;
- в случае ошибки нехватки дискового пространства, данные должны быть переписаны на другую машину, и произведена до-запись. Если подобных машин не найдено, тогда вызывать ошибку;
- в случае отключения компьютера в момент записи должен быть выбран новый компьютер и данные перезаписаны на него, таким образом программа на стороне клиента должна кэшировать данные и производить их запись на выбранный компьютер параллельно;
- программа должна функционировать в операционной системе UNIX и ее разновидностях;
- разрабатываемое приложение должно состоять из двух программ: клиента который подключается к набору серверов и выполняет операции над файлами, и сервера, который реализует файловую систему. Клиент подключается к серверу и производит операции над файлами. Любой клиент может подключаться к одному или более серверов одновременно, любые сервера могут быть подключены к нескольким клиентам;
- файловая система должна поддерживать расширяемые модули для сервера и клиента, благодаря которым будут осуществляться операции с файлами, выбор компьютеров для записи файлов, аутентификация и прочие действия;

Охарактеризуем рассматриваемый проект с позиции маркетинга по

параметрам замысел, реальное исполнение, область применения, преимущества у пользователя:

- Замысел. Организация единого дискового пространства;
- Реальное исполнение. Распределенная файловая система;
- Область применения. ПП может применяться в различных коммерческих и не коммерческих организациях;
- Преимущества у пользователя. Использование стандартного интерфейса ФС для работы с данными на удаленных ЭВМ, повышенная надежность целостности данных, распределение сетевого трафика при обращении к данным на удаленных ЭВМ позволяющее уменьшить нагрузку на ЛВС, использовать данные совместно с другими пользователями, использовать свои данные на других ЭВМ в ЛВС.
- Конкуренты. Andrew File System, Lustre, Gluster FS, HDFS, Google FS.

5.3 Исследование и анализ рынка

В качестве основных потребителей рассматриваются коммерческие и некоммерческие организации Ростова-на-Дону. Процесс сегментирования представлен в ниже приведенной таблице.

Сегменты рынка	Планируемый объем продаж по годам					
	2011г	2012г		2013г		Всего
	2 полугодие	1 полугодие	2 полугодие	1 полугодие	2 полугодие	
Интернет провайдеры	5	7	9	11	12	44
Хостинг компании	3	4	6	7	10	30
Коммерческие организации	2	3	6	8	11	30

Итого	10	14	21	26	33	104
-------	----	----	----	----	----	-----

Таблица №5.1 «Ориентировочная сегментация потенциальных потребителей»

5.4 Производственный план

5.4.1 Расчёт единовременных затрат

В структуре единовременных затрат (Z_k) выделяют капитальные затраты (К), включающие затраты на приобретение или дооборудование вычислительной техники (Квт), приобретении пакета прикладных программ (Кппп) и операционных систем (Кос):

$$Z_k = K_{вт} + K_{ос} + K_{ппп} \quad (5.1)$$

В состав затрат на приобретение ВТ, ЛВС, ППП, ОС включаются транспортные расходы и затраты на установку. Единовременные затраты приведены в таблице №__.

№	Наименование тех. средства или ПО	Тип или модель	Кол- во (шт.)	Поставщик	Стоимо сть одного издели я	Сумм а (руб.)
1	Системный блок	Granda I3 2100	1	Solwin	12990	12990
2	Монитор	SAMSUNG B1940R BMB [TFT]	1	Solwin	5990	5990
3	Клавиатура	Genius KB110, Black [PS/2]	1	Solwin	203	203
4	Мышь	Genius Navigator 535 Laser 1600dpi	1	Solwin	690	690

		[USB]				
5	Операционная система	Debian Squeeze GNU/Linux	1	knoppix.ru	359	359
6	Прикладное ПО	Eclipse IDE	1	The Eclipse Foundation	0	0
7	Прикладное ПО	GNU Compiler Collection	1	Free Software Foundation, Inc.	0	0
Итого (руб.):						20232

Таблица №5.2 «Единовременные затраты»

Зк=20232

5.4.2 Расчёт текущих затрат на разработку ПП

Для расчета текущих затрат определим состав персонала, участвующего в разработке программного продукта. Расчет зарплаты персонала приведен в таблице №5.3

Категория персонала	Количество сотрудников	Оплата за 1 час (руб.)	Время, необходимое для разработки программного продукта (час)	Общая зарплата сотрудников данной категории (руб.)
Инженер-программист	1	110	288	31680
Итого (руб.)				31680

Таблица №5.3 «Расчет заработной платы персонала»

Оплата труда производится на основе повременной оплаты, исходя из часовой ставки ($C_{ч}$) и времени на разработку ПП (T_{np}). В этом случае

заработная плата рассчитывается по формуле:

$$Z_{np} = \sum (C_u) \cdot T_{np} \quad (5.2)$$

Потребность в капиталовложениях на разработку проекта представлена в таблице №5.4.

Наименование статей затрат	Формула для расчета	Сумма
1.Единоновременные затраты (Зк)	$Z_k = K + Z_{ПК}$	20232
1.1. Затраты на приобретение ВТ (Квт)	$K_{ВТ}$	19873
1.2. Затраты на приобретение пакетов прикладных программ и операционных систем (Кппп)	$K_{ППП}$	359
2. Текущие затраты (С)	$C = Z_{ПР} + H_3 + Z_H$	105811
2.1. Затраты на заработную плату (Зпр)	$Z_{ПР} = \sum (C_u) * T_{ПР}$	31680
2.2. Страховые взносы ($H_3 = 34\% \text{ от } Z_p$)	$H_3 = 34 \text{ от } Z_{ПР}$	10771
2.3. Накладные расходы (Зн)	$Z_H = 200 \text{ от } Z_{ПР}$	63360
Итого затрат (З)	$Z = K + C$	125093

Таблица №5.4 «Потребность в капиталовложениях на разработку проекта. »

5.4.3 Определение цены ПП

Рассчитав текущие затраты на разработку ПП (С), можно определить себестоимость одной копии ПП по формуле:

$$C_1 = \frac{C}{N} + Z_{тир} + Z_{сер} \quad (5.3)$$

где N- объем продаж в натуральном выражении;

$Z_{тир}$ – затраты на тиражирование в расчёте на одну копию;

$Z_{сер}$ – затраты на сервисное обслуживание в расчете на одну копию.

К затратам на тиражирование необходимо отнести стоимость носителя (C_n) информации для программного продукта и расходы связанные с записью ($C_{зан}$) на электронный носитель.

$Z_{тир}$ – затраты на тиражирование в расчете на одну копию, руб.

$$Z_{тир} = Z_{нос} + Z_{пр-тир} + CB_{тир} + Z_{н-тир} \quad (5.4)$$

где $Z_{\text{нос}} = 60$ (руб.) – затраты на приобретение электронного носителя при производстве копии программы;

$Z_{\text{пр.тир}}$ – заработная плата программиста на производство одной копии, которая определяется по формуле:

$$Z_{\text{пр.тир}} = C_{\text{ч}} \cdot T_{\text{прк}} \quad (5.5)$$

где $C_{\text{ч}} = 110$ руб. – часовая тарифная ставка программиста;

$T_{\text{прк}} = 0,2$ час. – время, необходимое оператору ЭВМ на тиражирование одной копии;

$$Z_{\text{пр.тир}} = 110 \cdot 0,2 = 22 \text{ руб.}$$

$CB_{\text{тир}} = 34$ от $Z_{\text{пр.тир}}$ – социальные взносы, руб.;

$$CB_{\text{тир}} = 0,34 \cdot 22 = 7,48 \text{ руб.}$$

$Z_{\text{н.тир}}$ – накладные расходы на производство одной копии:

$$Z_{\text{н.тир}} = 200 - 300\% \text{ от } Z_{\text{пр.тир}}$$

$$Z_{\text{н.тир}} = 2,0 \cdot 22 = 44 \text{ руб.}$$

$$Z_{\text{тир}} = 60 + 22 + 7,48 + 44 = 133,48 \text{ руб.}$$

К затратам на сервисное обслуживание относятся услуги по внесению изменений и дополнений по желанию клиента.

Затраты на оказание данной услуги рассчитываем следующим образом:

$$Z_{\text{сер}} = Z_{\text{пр.сер}} + CB_{\text{сер}} + Z_{\text{н.сер}} \quad (5.6)$$

где $Z_{\text{пр.сер}}$ – заработная плата сотрудника за сервисное обслуживание, руб, вычисляется по формуле:

$$Z_{\text{пр.сер}} = \sum C_{\text{ч}} \cdot T_{\text{изм}} \quad (5.7)$$

где $C_{\text{ч}}$ – часовая тарифная ставка программиста

$$C_{\text{ч}} = 110 \text{ руб.}$$

$T_{\text{изм}}$ – время, необходимое программисту на внесение изменений, час.;

$$T_{\text{изм}} = 2 \text{ час.}$$

$$Z_{\text{пр.сер}} = 110 \cdot 20 = 220 \text{ руб.}$$

$CB_{сер} = 0,34 \cdot 220 = 74,8$ руб. – социальные взносы;

$Z_{н.сер}$ – накладные расходы, руб.,

$Z_{н.сер} = 200\% \text{ от } 220 = 440$ руб.

$Z_{сер} = 220 + 74,8 + 440 = 734,8$ руб.

Таким образом стоимость одной копии:

$$C_1 = \frac{105811}{104} + 133,48 + 734,8 = 1885,7 \text{ (руб.)}$$

Определяем оптовую цену одной копии по следующей формуле:

$$C_{OI} = C_1 + \Pi_1$$

где: C_1 – себестоимость одной копии, руб.;

Π_1 – прибыль на одну копию, руб.;

Определяем прибыль:

$$\Pi_1 = \frac{C_1 \cdot P}{100} \tag{5.8}$$

где P – процент предполагаемой рентабельности ($P=34\%$);

$$\Pi_1 = \frac{1885,7 \cdot 34}{100} = 641,14 \text{ (руб.)}$$

$$C_{OI} = 1885,7 + 641,14 = 2526,83 \text{ (руб.)}$$

Цена продажи программного продукта:

$$C_{np} = C_{OI} + \text{НДС} \tag{5.9}$$

где НДС – налог на добавленную стоимость в соответствии действующей ставкой на данный вид продукции (18%),

$$C_{np} = 2526,83 + \frac{2526,83}{100} \cdot 18 = 2981,66 \text{ (руб.)}$$

5.5 План маркетинговых действий

План маркетинга - это план мероприятий по достижению намечаемого объема продаж и получению максимальной прибыли путем удовлетворения рыночных потребностей. В данном разделе отражаются: товарная, ценовая, сбытовая политика и сервисное обслуживание.

Товарная политика предполагает постоянную модификацию ПП, учитывая требования пользователей, бесплатные обновления, сервисное обслуживание в течение всего жизненного цикла ПП, а также on-line консультации.

Ценовая политика предполагает установление цены, ориентируясь на цены мирового рынка, а также ее изменение в зависимости от области предпринимательской деятельности.

Сбытовая политика предполагает:

- создание и регулирование коммерческих связей через посредников, дилеров, агентов и пр;
- организация и участие в ярмарках, выставках;
- использование кредита в различных формах, продажа в рассрочку, лизинг;
- презентацию продукции специально для потенциальных потребителей.

Сервисное обслуживание предполагает предпродажный и послепродажный сервис.

Предпродажный сервис ориентирован на постоянное изучение и анализ требований потребителей с целью совершенствования качественных параметров предлагаемой продукции.

Послепродажный сервис предусматривает комплекс работ по обслуживанию (комплекс работ по установке ПП и обучению пользователя).

5.6 Потенциальные риски

В рыночных условиях этот раздел особенно важен, и от глубины его проработки в значительной степени зависит доверие потенциальных инвесторов, кредиторов и партнеров по бизнесу.

Следует учитывать следующие виды рисков: производственные, коммерческие, финансовые и риски, связанные с форс-мажорными

обстоятельствами.

Производственные риски связаны с различными нарушениями в производственном процессе:

- выход из строя комплектующих ПК;
- потеря информации из-за выхода из строя носителей информации;
- потеря информации из-за аварийного отключения электропитания;
- обрыв линии передачи информации между сервером и пользователями рабочих станций.

Производственные риски можно снизить с помощью дублирования информации, копирования информации на разные носители, создание архивов программных версий, использования средств защиты.

Коммерческие риски связаны с реализацией продукции на товарном рынке:

- уменьшение размеров и емкости рынков;
- снижение платежеспособного спроса;
- появление новых конкурентов;
- отсутствие рекламы;
- отсутствие консультационного центра.

Коммерческие риски можно снизить, если создать отдел маркетинга для рекламирования ПП, а также создание консультационного центра для поддержки пользователей.

Финансовые риски вызываются:

- инфляционными и девальвационными процессами;
- оплатой по безналичному расчету.

Финансовые риски можно снизить, если предусмотрены условия по реализации: объем реализации по безналичному расчету должен быть не менее 10000 руб.

Риски, связанные с форс-мажорными обстоятельствами - чрезвычайное событие, которое невозможно было предвидеть и предотвратить:

- стихийные бедствия.

Мерой по предотвращению рисков, связанных с форс-мажорными обстоятельствами, является работа предприятия с достаточным запасом финансовой прочности.

Для снижения общего влияния рисков предусмотрено коммерческое страхование: страхование имущества, транспортных перевозок, перестрахование и т.д.

5.7 Финансовый план

Финансовый план является заключительным разделом бизнес-плана и содержит обоснование экономической эффективности затрат, произведенных в связи с разработкой и реализацией ПП.

Предполагаемые доходы от продаж ($Q_{пр}$) определяются по формуле:

$$Q_{пр} = C_o \cdot N \quad (5.10)$$

где C_o – оптовая цена ПП, (без НДС) руб.; N - объем продаж по периодам в соответствии с исследованиями рынка, шт.

Издержки производства (I) включают, кроме текущих затрат, расходы на тиражирование, сервисное обслуживание, маркетинг, рекламу и некоторые виды налогов (на имущество, местные налоги и т.п.):

$$I = C_1 \cdot N \cdot 1,25 \quad (5.11)$$

где C_1 - себестоимость копии ПП. Расчеты производятся по годам и сводятся в таблице №5.4:

Показатели	2011	2012		2013	
	1 полугодие	1 полугодие	2 полугодие	1 полугодие	2 полугодие
Доходы от продаж (Qпр)	25268,32	35375,65	53063,47	65697,63	83385,45
Издержки производства (И)	23571,19	32999,67	49499,5	61285,1	77784,93
Прибыль от реализации	6411,364	8975,91	13463,87	16669,55	21157,5
Налог на прибыль 20%	1282,273	1795,182	2692,773	3333,909	4231,5
Чистая прибыль	5129,091	7180,728	10771,09	13335,64	16926
Справочно:планируемый объем продаж ПП(шт.)	10	14	21	26	33

Таблица №5.5 - Финансовый план

В данном случае разработчик принимает решение осуществить разработку ПП за счет собственных средств без привлечения коммерческого кредита, поэтому определим срок окупаемости ПП, который определяется сроком окупаемости дополнительных капитальных вложений, представленный в таблице № 5.5

	2011	2012		2013	
	2 полугод ие	1 полугоди е	2 полугоди е	1 полугоди е	2 полугоди е
Сумма капитальных вложений	20232				
Ожидаемая чистая прибыль	5129,091	7180,728	10771,09	13335,64	16926
Коэффициент дисконтирования	0,97	0,889	0,889	0,7	0,7
Дисконтированная чистая прибыль	4975,219	6383,667	9575,501	9334,946	11848,2
Непогашенный остаток капитальных вложений, руб.	15256,78	8873,114			
Остаток чистой прибыли на конец периода, руб.			702,3867	10037,33	21885,53

Таблица №5.6: Срок окупаемости программного продукта

Расчеты показывают, что возврат капитальных вложений возможен во втором полугодии 2012 года. Во втором полугодии второго года выпуска возможна капитализация прибыли. Срок возврата капитальных вложений – 1 год.

5.8 Расчёт безубыточности

Под безубыточностью в разработанном бизнес-плане понимается объем продаж ПП в натуральном выражении, при котором возможно покрытие всех расходов без получения прибыли.

Расчет достижения безубыточности производится по следующей формуле, для определенного года:

$$Q_{кр} = \frac{\PhiЗ}{Ц_{пр} - ПЗ_1} \quad (5.12)$$

где:

- $Q_{кр}$ – критический объем продаж программного продукта;

- ΦZ – сумма условно-постоянных (фиксированных) затрат;
- $ПЗ_1$ – сумма условно переменных затрат для одного программного продукта;
- $Ц_{шт}$ – цена продажи одного программного продукта.

Произведем расчет безубыточности продукта для 2013 года:

$$\Phi Z = Z_H + Z_M + H ; \quad (5.13)$$

- Z_M – затраты на маркетинг и коммерческие расходы ($Z_M = 2\%$ от $Q_{пр}$ соответствующего периода);
- H – налоги. Налог на имущество НИ определяется в процентах от стоимости ВТ и ЛВС по действующей ставке ($H_{и} = 2\%$ от стоимости ВТ и ЛВС).

$$Q_{пр} = 2526,83 \cdot 59 = 149083 \text{ (руб.)}$$

$$Z_M = \frac{149083}{100} \cdot 2 = 2981,66$$

$$H = \frac{19873}{100} \cdot 2 = 397,46$$

$$\Phi Z = 2981,66 + 63360 + 397,46 = 66739,12 \text{ (руб.)}$$

$$ПЗ_{пер} = I_{пер} - \Phi Z \quad (5.14)$$

$I = C_1 \cdot N \cdot 1,25$, где N количество проданных копий за период, 59 копий

$$I_{пер} = 59 \cdot 1885,69 \cdot 1,25 = 139070$$

$$ПЗ = 139070 - 66739,12 = 72330,9 \text{ (руб.)}$$

$$ПЗ_1 = \frac{72330,9}{59} = 1225,94 \text{ (руб.)}$$

$$Q_{кр} = \frac{\Phi Z}{Ц_{пр} - ПЗ_1} \quad (5.15)$$

$$Q_{кр} = \frac{66739,12}{2981,66 - 1225,94} = 38,01 \approx 38 \text{ шт}$$

После расчета критического объема продаж строится график безубыточности. (Рисунок 5.1):

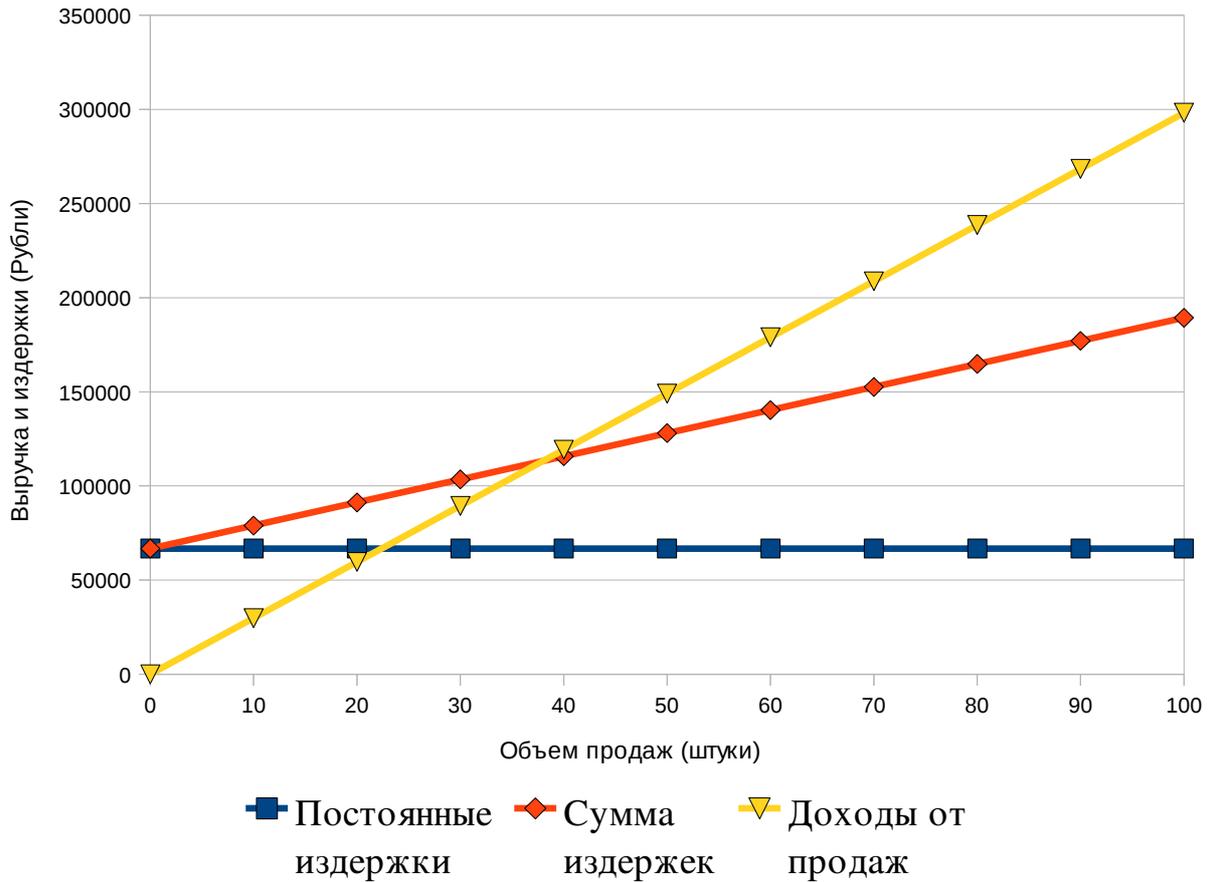


Рисунок 5.1 – График безубыточности за 2013год

Влево от точки безубыточности лежит область убытков, вправо – область прибыли.

Запас финансовой прочности (по расчёту за последний год производства) определяется по следующей формуле:

$$ЗФП = Q_{np} - Q_{кр} = 59 - 38 = 21 \text{ шт} \quad (5.16)$$

Коэффициент запаса финансовой прочности $K_{зфп}$ определяется отношением величины запаса финансовой прочности к объему продаж. Он характеризует степень финансовой устойчивости, рекомендуемая нижняя граница 30% к объему продаж.

$$K_{зфп} = \frac{ЗФП}{Q_{np}} \cdot 100 = \frac{21}{59} \cdot 100 \approx 35 \% \quad (5.17)$$

Таким образом, можно констатировать, что разработка, при данном

объеме продаж, имеет достаточный запас финансовой прочности и является финансово устойчивой.

6 БЕЗОПАСНОСТЬ И ЭКОЛОГИЧНОСТЬ ПРОЕКТА

6.1 Введение

Данный дипломный проект представляет собой разработку распределенной файловой системы. Предмет темы проекта может использоваться везде, где требуется организовать единую файловую систему для нескольких компьютеров (подобие сетевого диска в Windows). При этом, цель создания подобной системы может быть любой - повышение надежности сохранности файлов, совместного использования несколькими пользователями одних и тех же файлов, и т.п. Таким образом, пользователем данной системы может быть любая организация, где есть сервера (условно, сервером может быть как та машина за которой работает пользователь, так и какая-то выделенная машина в серверной) и где есть пользователи (клиенты) которые работают с этими данными, на серверах. Соответственно, раздел «Безопасность и экологичность проекта» посвящен оценке опасных и вредных факторов при работе на персональном компьютере.

6.2 Опасные и вредные факторы при работе на ЭВМ

Согласно ГОСТ 12.2.007.0-75 изделия, создающие электромагнитные поля, имеют защитные элементы (экраны, поглотители) для ограничения воздействия этих полей в рабочей зоне до допустимых уровней.

Электрическая схема ЭВМ исключает возможность его самопроизвольного включения и отключения. Конструкция исключает возможность неправильного присоединения ее сочленяемых токоведущих частей.

Согласно ГОСТ 25861-83 маркировка выключателей и других органов управления и регулирования помещается в непосредственной близости от них.

Меры защиты от поражения электрическим током и защитное заземление

выполняются в соответствии с требованиями ГОСТ 25861-83 и ГОСТ 12.1.030-81.

Изоляция, применяемая в ЭВМ, служащая для защиты от поражения электрическим током, выполняется одним из следующих способов:

- применением сплошного или слоистого изоляционного материала, толщина и пути утечки по поверхности которого обусловлены видом обеспечиваемой защиты;
- применением воздушных зазоров;
- совместным применением вышеуказанных способов.

Электрическая и механическая прочность, а также теплостойкость изоляции соответствует требованиям, предъявляемым к ЭВМ. По ГОСТ 21552-84 электрическое сопротивление изоляции средств вычислительной техники между разобращенными токоведущими цепями, а также между токоведущими цепями и корпусом в зависимости от климатических условий эксплуатации должно быть не менее 20 МОм, при наибольшем значении рабочей температуры - 5 МОм, при наибольшем значении относительной влажности - не более 1 МОм (при рабочих напряжениях от 100 до 500 В).

Допустимые уровни звукового давления в активных полосах частот, уровни звука, создаваемые ПЭВМ на рабочем месте оператора, удовлетворяют требованиям ГОСТ 12.1.003-83 с эквивалентным уровнем звука не более 50 дБ по шкале А.

При этом эквивалентные уровни звука для таких видов трудовой деятельности, как работа по выработке концепций, новых программ, творчество, не должны превышать 40 дБА.

В соответствии с требованиями по безопасности к видеомониторам по ГОСТ 21552:

- ЭЛТ видеомонитора является взрывобезопасной без дополнительной

защиты. Применение взрывоопасных ЭЛТ запрещено.

- Мощность дозы рентгеновского излучения в любой точке пространства на расстоянии 5 см от экрана видеомонитора не превышает 0.03 мкР/с при 40-часовой рабочей неделе.
- Корректированный уровень звуковой мощности шума - по ГОСТ 26329, при этом допустимый уровень шума на рабочем месте оператора не превышает 50 дБА.
- Плотность потока ультрафиолетового излучения не превышает 10 Вт/м.
- Эксплуатационная документация содержит указания по безопасным приемам работ при техническом обслуживании видеомониторов и требования к обслуживающему персоналу.

Общее время работы на ЭВМ не должно превышать четырех часов в день.

Продолжительность непрерывной работы не более 30 минут с перерывами не менее 15 минут.

6.3 Искусственное освещение

Искусственное освещение широко используют в производственных помещениях, на открытых площадках, проездах и многих других объектах, поэтому его правильное проектирование и расчет имеют очень важное значение.

При проектировании осветительной установки решают ряд технических задач: выбирают тип источника света, систему освещения, норму освещенности, тип светильников, способы освещения, схему размещения светильников, рассчитывают освещенность в заданных точках, уточняют после этого размещения число светильников, определяют единичную мощность светильников и ламп.

Выбор ламп освещения зависит, прежде всего, от требований к качеству

светопередачи. При этом предпочтение отдается газоразрядным источникам, так как при их свете облегчается работа глаз, наблюдается меньшее утомление организма в целом, повышается работоспособность человека и производительность труда. Используем газоразрядные лампы т.к. необходимо обеспечить тонкое различие цветов.

Выбор системы освещения обуславливается технологическими или архитектурными соображениями с учетом требований норм. В гигиеническом отношении более желательна система общего освещения, так как она создает благоприятное распределение яркостей в поле зрения.

При повышенных требованиях к освещенности отдельных рабочих мест используют комбинированную систему освещения, при которой помимо общего освещения применяют местное. Использование в производственных условиях только местного освещения категорически запрещено.

Согласно выбранным источникам света и системе освещения, определяется значение нормированной освещенности. Для этого используют отраслевые нормы или СНиП П-4-79.

6.3.1 Расчет искусственного освещения

Выбираем светильники ОД с газоразрядными лампами. Светильники расположены параллельными рядами.

Тип проводки – закрытая в строительных конструкциях под штукатуркой, провода – АППВ, выключатель нормального исполнения.

Минимальная освещенность от комбинированного освещения:

$$E_{\min.0} = 200 \text{ лк.}$$

Система освещения – комбинированная: общее равномерное плюс местное.

Потребляемая освещенность при комбинированном освещении

газоразрядными лампами от светильников общего освещения:

$E_{o.k} = 200$ лк,

от местного:

$E_{m.k} = 150$ лк.

Необходимый коэффициент запаса (по выделяемой пыли):

$K_z = 1,6$.

Расстояние между светильниками по длине $L_{CB.Д.}$ определяется по формуле:

$$L_{CB.Д.} = \gamma \cdot h_{CB}, \quad (6.1)$$

где γ - коэффициент, учитывающий расстояние между светильниками и высоту подвески светильников, равный 1,6;

h_{CB} - высота подвески светильников, равная 3 м.

$$L_{CB.Д.} = 1,6 \cdot 3 = 4,8 \text{ м}$$

Расстояние между светильниками по ширине $L_{CB.Ш}$ примем равным длине светильника плюс 0,05 м, тогда $L_{CB.Ш} = 1,2$ м.

Расстояние от стены до первого ряда светильников определяется по формуле:

$$L_1 = 0,3 \cdot L_{CB.Д.}, \quad (6.2)$$

$$L_1 = 0,3 \cdot 4,8 = 1,44 \text{ м}$$

Расстояние между крайними рядами по ширине помещения определяются по формуле:

$$L_2 = b - 2 \cdot L_1, \quad (6.3)$$

где b – ширина помещения, равная 3 м,

$$L_2 = 3 - 2 \cdot 1,44 = 0,12 \text{ м}$$

Число рядов, которое можно расположить между крайними рядами по ширине помещения определяется по формуле:

$$N_{\text{СВ.Ш.}} = \frac{L_2}{L_{\text{СВ.Ш.}}} - 1, \quad (6.4)$$

$$N_{\text{СВ.Ш.}} = \frac{0,12}{1,2} - 1 = -0,9 \approx 0$$

Общее число рядов светильников по ширине определяется по формуле:

$$N_{\text{СВ.Ш.О}} = N_{\text{СВ.Ш.}} + 2, \quad (6.5)$$

$$N_{\text{СВ.Ш.О}} = 0 + 2 = 2$$

Расстояние между крайними рядами светильников по длине помещения определяется по формуле:

$$L_3 = a \cdot 2, \quad (6.6)$$

где a – длина помещения, равная 4 м

$$L_3 = 4 - 2 \cdot 1,44 = 1,12 \text{ м}$$

Число светильников, которое можно расположить между крайними рядами по длине, определяется по формуле:

$$N_{\text{СВ.Д.}} = \frac{L_3}{L_{\text{СВ.Д.}}} - 1, \quad (6.7)$$

$$N_{\text{СВ.Д.}} = \frac{1,12}{4,8} - 1 = -0,766 \approx 0$$

Общее число рядов светильников по длине определяется по формуле:

$$N_{\text{СВ.Д.О}} = N_{\text{СВ.Д.}} + 2, \quad (6.8)$$

$$N_{\text{СВ.Д.О}} = 0 + 2 = 2$$

Общее число рядов светильников, которые необходимо установить по

длине и ширине определяется по формуле:

$$N_{СВ.ОБЩ.} = N_{СВ.Ш.О.} \cdot N_{СВ.Д.О.}, \quad (6.9)$$

$$N_{СВ.ОБЩ.} = 2 \cdot 2 = 4$$

Коэффициенты отражения от стен ($\rho_{СТ.}$) и потолков ($\rho_{ПОТ.}$) выбираем исходя из окраски стен и потолков равными: $\rho_{СТ.} = 50 \%$, $\rho_{ПОТ.} = 70 \%$.

Коэффициент z , учитывающий равномерность освещения в зависимости от типа светильников и коэффициента γ , выбираем равным 1,13.

Площадь пола ($S_{П}$), освещаемого помещения определяется по формуле:

$$S_{П} = a \cdot b, \quad (6.10)$$

$$S_{П} = 3 \cdot 4 = 12 \text{ м}^2.$$

Определяем показатель помещения по формуле:

$$\varphi = \frac{a \cdot b}{(a + b) \cdot h_{СВ.}}, \quad (6.11)$$

$$\varphi = \frac{12}{(3 + 4) \cdot 3} = 0,57$$

Коэффициент использования светового потока равен: $\eta_{И} = 0,53$.

Требующийся световой поток одной лампы определяется по формуле:

$$F_{Л.РАСЧ.} = \frac{E_{О.К.} \cdot K_3 \cdot z \cdot S_{П}}{N_{СВ.ОБЩ.} \cdot \eta_{И}}, \quad (6.12)$$

$$F_{Л.РАСЧ.} = \frac{200 \cdot 1,6 \cdot 1,13 \cdot 12}{4 \cdot 0,53} = 2046,79 \text{ лм}$$

По напряжению в сети УС и световому потоку одной лампы:

$$F_{Л.РАСЧ.} = 2046 \text{ лм}$$

по справочным таблицам (ГОСТ 2239-70) определяем необходимую мощность электролампы:

$$\text{ЛД40-4 ВЛ} = 40 \text{ Вт.}$$

В каждом светильнике имеется две лампы ЛД40-4 со световым потоком $F_{Л.ТАБЛ.} = 2340$ лм каждая.

Действительная освещенность определяется по формуле:

$$E_{ДЕЙСТВ.} = \frac{F_{Л.ТАБЛ.} \cdot N_{СВ.ОБЩ.} \cdot \eta_{И}}{K_3 \cdot z \cdot S_{П}}, \quad (6.13)$$

$$E_{ДЕЙСТВ.} = \frac{2340 \cdot 4 \cdot 0,6}{1,6 \cdot 1,13 \cdot 12} = 259 \text{ лк.}$$

Площадь комнаты 12 м^2 . Светильники располагаются в один ряд по две лампы в каждом. Расположение ряда на потолке выбирают таким образом, чтобы освещенность рабочего места была достаточной для работы.

6.4 Влияние электромагнитных полей, создаваемых ЭВМ, на человека

Каждое устройство, которое производит или потребляет электроэнергию, создает электромагнитное излучение. Это излучение концентрируется вокруг устройства в виде электромагнитного поля. Видеотерминалы излучают электромагнитные волны в очень широком диапазоне. В радиодиапазоне они продуцируются катодной трубкой; основной же источник – горизонтальные и вертикальные отклоняющие катушки, которые обеспечивают сканирование электронного луча по экрану в диапазоне $15 \dots 35 \text{ кГц}$. На расстоянии 50 см от экрана напряжённость электрического поля имеет значение от меньших единицы до 10 В/м , а магнитная индукция – от 10^{-8} до 10^{-7} Тл . Видеотерминалы излучают также переменные электрические и магнитные поля с частотой 50 или 60 Гц и их гармоники.

Однако наблюдения за людьми показали неблагоприятное для здоровья действие низкочастотных электромагнитных полей частотой $50 \dots 60 \text{ Гц}$: ночью у большинства испытуемых повышался в крови уровень мелатонина – гормона шишковидной железы, или эпифиза. Эпифиз выполняет роль основного

“ритмоводителя” функций организма: чувствительные клетки сетчатки, воспринимающие свет, передают информацию о его интенсивности и качестве по нервным путям в эпифиз, специфические клетки которого чутко реагируют на свет и обеспечивают регуляцию синтеза мелатонина (свет “угнетает” синтез мелатонина, поэтому ночью его содержание в крови самое высокое, а утром и днём – минимальное). Нарушение этого ритма (например, вследствие систематического искусственного освещения человека ночью) может повлечь за собой серьёзные заболевания, в частности, образование опухолей. Особенный вред избыточная освещённость приобретает тогда, когда на организм действуют какие-либо канцерогенные факторы, например химические или радиационные.

На человека, работающего за компьютером, оказывают влияние не только разнообразные электромагнитные поля (в том числе изменяющиеся с частотой 50...60 Гц), но и интенсивный свет, который действует на глаза, а значит, и на эпифиз. Поэтому операторам желательно проводить за ними не более половины рабочего времени, воздерживаться от работы в вечернее, тем более в ночное, время. В ряде экспериментов было обнаружено, что электромагнитные поля с частотой 50...60 Гц, возникающие вокруг видеодисплеев, могут инициировать биологические сдвиги вплоть до нарушения синтеза ДНК в клетках животных.

6.5 Расчет защитного заземления ЭВМ

Заземление выполняет две основные электробезопасные функции. Первая заключается в создании необходимых условий для быстрого отключения и замыкания на землю. Вторая - уменьшение до требуемых пределов возможного напряжения прикосновения. (Под напряжением прикосновения понимается напряжение, приложенное непосредственно к телу человека на пути "руки - ноги").

Защитному заземлению подлежат металлические части ЭВМ, доступные

для прикосновения человека и не имеющие других видов защиты, обеспечивающих электробезопасность.

В соответствии с ГОСТ 12.1.030-81 "Электробезопасность. Защитное заземление, зануление", защитное заземление должно обеспечивать защиту людей от поражения электрическим током при прикосновении к металлическим нетоковедущим частям, которые могут оказаться под напряжением в результате повреждения изоляции.

Защитное заземление выполняется преднамеренным электрическим соединением металлических частей электроустановок с "землей" или ее эквивалентом.

Материал, конструкция и размеры заземлителей, заземляющих и нулевых защитных проводников должны обеспечивать устойчивость к механическим, химическим и термическим воздействиям на весь период эксплуатации.

В электроустановках напряжением до 1000 В в сетях с изолированной нейтралью или изолированными выводами однофазного источника питания электроэнергией сопротивление заземляющего устройства в стационарных сетях должно быть не более 4 Ом.

Целью данного расчета является определение основных параметров заземления (число, размеры и размещение одиночных заземлителей и заземляющих проводников).

При этом расчет производится для размещения заземлителя в однородной земле.

Выбираем с учетом всех требований значение сопротивления защитного заземления $R_{доп} = 4 \text{ Ом}$ ($R_{доп}$ должно быть равно 4 Ом для электроустановок напряжением до 1000 В в сети с изолированной нейтралью.)

Согласно справочной литературе задаемся удельным сопротивлением грунта $\rho = 30 \text{ Ом}\cdot\text{м}$ (чернозем).

Выбираем групповой контурный заземлитель (уголок) длиной 3 м.

Определяем сопротивление одиночного заземлителя по формуле:

$$RC = 0,159 \frac{\rho_i}{l_i} \left(\ln \frac{2l_i}{d_i} + \frac{1}{2} \ln \frac{4t+l_i}{4t-l_i} \right), \quad (6.14)$$

где: l - длина заземления, равная 3 м;

d - диаметр заземления, равный 0,1 м;

t - глубина заложения, $t = 2$ м.

$$RC = 0,159 \frac{40}{3} \left(\ln \frac{2 \cdot 3}{0,1} + \frac{1}{2} \ln \frac{4 \cdot 2 + 3}{4 \cdot 2 - 3} \right) = 10 \text{ Ом}$$

Определяем приближенное количество заземлителей n' по формуле:

$$n' = \frac{RC}{R_{\text{доп}} \cdot N_s}, \quad (6.15)$$

где N_s - коэффициент использования, равный 0,8

$$n' = \frac{10}{4 \cdot 0,8} = 4$$

Располагая полученное число заземлителей на плане объекта, получим длину полосы связи $l_i = 3,5$ м.

Из справочной литературы определяем значения: коэффициента использования вертикальных стержневых заземлителей без учета влияния полосы связи $N_s = 0,83$; коэффициента использования горизонтального полосового заземлителя, соединяющего вертикальные стержневые заземлители $N_p = 0,89$.

Определяем сопротивление растекания тока полосы связи по формуле:

$$RN = 0,366 \frac{\rho_i}{l_i} \lg \frac{2l_i^2}{b_i h_i}, \quad (6.16)$$

где: b_i - расстояние от поверхности земли до середины вертикального заземлителя, равное 0,5 м;

h_i - расстояние от поверхности земли до оси горизонтальной полосы,

равное 0,52 м.

$$RN = 0,366 \frac{40}{3,5} \lg \frac{2 \cdot 3,5^2}{0,5 \cdot 0,52} = 8,3 \text{ Ом}$$

Определяем уточненное число заземлителей по формуле:

$$n = \frac{RN \cdot RC - R_{\text{доп.}} \cdot N_P \cdot RC}{R_{\text{доп.}} \cdot N_S \cdot RC}, \quad (6.17)$$

$$n = \frac{10 \cdot 8,3 - 4 \cdot 0,89 \cdot 10}{4 \cdot 0,83 \cdot 10} = 2 \text{ шт.}$$

Определяем сопротивление группового заземлителя по формуле:

$$R_{\text{общ}} = \frac{RN \cdot RC}{N_P \cdot RC + n \cdot N_S \cdot RN}, \quad (6.18)$$

$$R_{\text{общ}} = \frac{8,3 \cdot 10}{0,89 \cdot 10 + 2 \cdot 0,83 \cdot 8,3} = 3,7 \text{ Ом}$$

Так как $R_{\text{общ}} \leq R_{\text{доп.}}$, $3,7 \text{ Ом} \leq 4 \text{ Ом}$, то задача завершена.

6.6 Микроклимат

Параметры микроклимата могут меняться в широких пределах, в то время как необходимым условием жизнедеятельности человека является поддержание постоянства температуры тела благодаря терморегуляции, т.е. способности организма регулировать отдачу тепла в окружающую среду. Принцип нормирования микроклимата – создание оптимальных условий для теплообмена тела человека с окружающей средой.

Вычислительная техника является источником существенных тепловыделений, что может привести к повышению температуры и снижению относительной влажности в помещении. В помещениях, где установлены компьютеры, соблюдаются определенные параметры микроклимата.

Таблица 6.1 - Параметры микроклимата для помещений, где установлены компьютеры

Период года	Параметр микроклимата	Величина
Холодный	Температура воздуха в помещении	22...24°C
	Относительная влажность	40...60%
	Скорость движения воздуха	до 0,1м/с
Теплый	Температура воздуха в помещении	23...25°C
	Относительная влажность	40...60%
	Скорость движения воздуха	0,1...0,2м/с

Таблица 6.2 - Нормы подачи свежего воздуха в помещения, где расположены компьютеры

Характеристика помещения	Объемный расход подаваемого в помещение свежего воздуха, м ³ /на одного человека в час
Объем до 20м ³ на человека	Не менее 30
20...40м ³ на человека	Не менее 20
Более 40м ³ на человека	Естественная вентиляция

Для обеспечения комфортных условий используются как организационные методы (рациональная организация проведения работ в зависимости от времени года и суток, чередование труда и отдыха), так и технические средства (вентиляция, кондиционирование воздуха, отопительная система).

6.7 Экологичность проекта

Используемые аппаратные средства соответствуют всем требованиям системы стандартов безопасности труда. В процессе эксплуатации отвечают требованиям экологической безопасности.

Люминесцентные лампы, использующиеся для искусственного освещения, являются ртутьсодержащими и относятся к 1 классу опасности.

Основным положением экологической безопасности является сохранность

целостности отработанных ртутьсодержащих ламп, так как ртуть содержащаяся в люминесцентных лампах, способна к активной воздушной, водной и физико-химической миграции. Это возможно в случае разгерметизации колбы.

Отработанные ртутьсодержащие лампы хранятся в заводской упаковке в металлическом шкафу, установленном в закрытом помещении.

В случае боя ртутьсодержащих ламп осколки собираются щеткой или скребком в металлический контейнер с плотно закрывающейся крышкой, заполненной раствором марганцовокислого калия. Место необходимо нейтрализовать раствором марганцовокислого калия и смыть водой. Контейнер и его внутренняя поверхность должны изготавливаться из материала неамальгирующего и неабсорбирующего ртуть (винипласт).

Освещение не должно создавать бликов на поверхности экрана, а освещенность поверхности экрана компьютера не должна быть более 300 лк.

Особое внимание при организации рабочих мест уделяется электромагнитной безопасности. Для того чтобы снизить электромагнитный фон, помещение должно быть удалено от посторонних источников электромагнитных полей, создаваемых мощными трансформаторами, электрическими распределительными щитами, кабелями электропитания с мощными энергопотребителями и пр.

6.8 Защита в ЧС

Требования к пожарной безопасности устанавливает ГОСТ 12.1.004-85 «Система стандартов безопасности труда. Пожарная безопасность. Общие требования».

Пожарная безопасность – состояние объекта, при котором исключается возможность пожара, а в случае его возникновения предотвращается воздействие на людей опасных факторов пожара и обеспечивается защита

материальных ценностей.

Пожарная безопасность обеспечивается системой предотвращения пожара и системой пожарной защиты. Во всех служебных помещениях обязательно должен быть "План эвакуации людей при пожаре", регламентирующий действия персонала в случае возникновения очага возгорания и указывающий места расположения пожарной техники.

Противопожарная защита – это комплекс технических и организационных мероприятий, направленных на обеспечение безопасности людей, на предотвращение пожара, ограничение его распространения, а также на создание условий для успешного тушения пожара.

Источниками загорания в могут быть электронные схемы от ЭВМ, приборы, применяемые для технического обслуживания, устройства электропитания, кондиционирования воздуха, где в результате различных нарушений образуются перегретые элементы, электрические искры и дуги, способные вызвать загорания горючих материалов.

В современных ЭВМ очень высокая плотность размещения элементов электронных схем. В непосредственной близости друг от друга располагаются соединительные провода, кабели. При протекании по ним электрического тока выделяется значительное количество теплоты. При этом возможно оплавление изоляции. Для отвода избыточной теплоты от ЭВМ служат системы вентиляции и кондиционирования воздуха. При постоянном действии эти системы представляют собой дополнительную пожарную опасность.

К средствам тушения пожара, предназначенных для локализации небольших возгораний, относятся пожарные стволы, внутренние пожарные водопроводы, огнетушители, сухой песок, асбестовые одеяла и т.д.

В зданиях пожарные краны устанавливаются в коридорах, на площадках лестничных клеток и входов. Применение воды в машинных залах ЭВМ ввиду

опасности повреждения или полного выхода из строя дорогостоящего оборудования возможно в исключительных случаях, когда пожар принимает угрожающе крупные размеры.

Для тушения пожаров на начальных стадиях широко применяются огнетушители. По виду используемого огнетушащего вещества огнетушители подразделяются на следующие основные группы: пенные, газовые и углекислотные.

Пенные огнетушители, применяются для тушения горящих жидкостей, различных материалов, конструктивных элементов и оборудования, кроме электрооборудования, находящегося под напряжением.

Газовые огнетушители, применяются для тушения жидких и твердых веществ, а также электроустановок, находящихся под напряжением.

В помещениях применяются главным образом углекислотные огнетушители, достоинством которых является высокая эффективность тушения пожара, сохранность электронного оборудования, диэлектрические свойства углекислого газа, что позволяет использовать эти огнетушители даже в том случае, когда не удастся обесточить электроустановку сразу.

6.9 Заключение о безопасности и экологичности проекта

Проведен анализ опасных и вредных факторов, воздействующих на оператора ЭВМ, работающего с разделенной файловой системой.

Одними из наиболее значимых факторов безопасности является:

- электробезопасность;
- освещение;
- пожаробезопасность;

С целью обеспечения безопасных и комфортных условий труда оператора выполнены расчеты:

- защитного заземления;
- искусственного освещения;
- электромагнитного излучения;

В целом можно заключить, что рассмотренные условия труда оператора ПК, отвечают требованиям стандартов по обеспечению промышленной и экологической безопасности.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

«СОГЛАСОВАНО»

Руководитель дип. проекта:

Клубков И.М. _____

« ____ » _____ 2011 г.

«УТВЕРЖДЕНО»

зав. кафедрой «ПОВТ и АС»

Нейдорф Р.А. _____

« ____ » _____ 2011 г.

П.А.1 Наименование

Наименование программного средства — «Распределенная файловая система».

П.А.2 Область применения

Разрабатываемое программное средство может применяться в сфере информационных технологий.

П.А.3 Основание для разработки

Разработка ведется на основании документа «Учебный план для студентов ВУЗа», факультета «Информатика и вычислительная техника» (ИиВТ) направления 230000 «Информатика и вычислительная техника» специальность 230105 «Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем» Донского Государственного Технического Университета (ДГТУ), утвержденного министерством общего и профессионального образования 22.09.2002г., в соответствии с которым студенты, заканчивающие ВУЗ, должны предоставить к защите выпускную квалификационную работу, подтверждающую присвоение им квалификации «Инженер». Предметным основанием является задание на дипломную работу.

П.А.4 Назначение разработки

П.А.4.1 Функциональное назначение

Функциональное назначение разрабатываемой программы заключается в создании общего дискового пространства для группы компьютеров, соединенных в сеть, каждый из которых имеет доступ к этому пространству.

П.А.4.2 Эксплуатационное назначение

ПО предназначено для эксплуатации на серверах и/или рабочих станциях, с целью образования единого дискового пространства.

П.А.5 Технические требования к программе или программному изделию

П.А.5.1 Требования к функциональным характеристикам

Программа должна организовывать единое дисковое пространство для групп серверов, которые позволят сохранять в него данные пользователей. Дисковое пространство должно поддерживать:

- создание файлов;
- запись данных в файлы;
- чтение файлов;
- изменение и чтение прав доступа на файлы;
- просмотр и создание директорий.

П.А.5.2 Требования к надежности

Надежность программного средства должна обеспечиваться:

- обработкой фатальных ошибок;
- обработкой всех исключительных ситуаций в процессе работы программы;

- обработкой ошибок связанных с недостаточностью дискового пространства при записи на диск, и производить выбор нового компьютера;
- обработка ошибок связанных с записью данных на диск в момент выключения компьютера на который она производится;
- производить кэширование данных на стороне клиента для повышения надежности;
- обработка ошибок связанных с разрывом сетевого соединения в момент сеанса работы.

П.А.5.3 Условия эксплуатации

Для функционирования программы необходимо выполнять условия эксплуатации ЭВМ и носителей информации.

Климатические условия эксплуатации: условия, при которых должны обеспечиваться заданные характеристики, должны удовлетворять требованиям, предъявляемым к техническим средствам в части условий их эксплуатации.

Требования к видам обслуживания: программа не требует проведения каких-либо видов обслуживания.

Требования к квалификации персонала: для конфигурирования и начальной установки программного продукта необходим специалист с квалификацией “инженер-программист”.

Для эксплуатации данной программы достаточно одного человека, получившего квалификацию оператора ПК или более высокую квалификацию.

П.А.5.4 Требования к составу и параметрам технических средств

Для функционирования программы необходимо выполнить системные требования:

- два или более ПК с UNIX совместимыми архитектурами (alpha, amd64, arm, armel, hppa, i386, ia64, mips, mipsel, powerpc, s390, sparc);
- объем ОЗУ не менее 32 МБ в зависимости от платформы;
- свободное место на жестком диске не менее 10 МБ для программы, а также некоторое количество места для кэша и распределенных данных;
- наличие сетевого интерфейса.

П.А.5.5 Требования к информационной и программной совместимости

Требования к операционной системе, наличию библиотек и языкам программирования:

- UNIX совместимая ОС (Linux с версией ядра 2.6, либо NetBSD, FreeBSD, OpenSolaris);
- наличие Expat — динамической библиотеки времени выполнения expat, библиотеки для работы с XML;
- наличие динамической библиотеки XFLib — анализатора формата XF;
- наличие библиотеки FUSE для клиентской части — интерфейс файловой системы в пространстве пользователя;
- компилятор C++.

П.А.5.6 Требования к программной документации

Документация должна включать:

- техническое задание (ГОСТ 19.201);
- руководство системного программиста (ГОСТ 19.503);
- руководство программиста (ГОСТ 19.504);
- руководство оператора (ГОСТ 19.505).

П.А.6 Технико-экономические показатели

К программе не предъявляется экономических требований.

П.А.7 Стадии и этапы разработки

Стадии и этапы разработки программного средства:

- сформулирована постановка задачи (с 01.02.2011 по 05.02.2011);
- изучение предметной области (с 06.02.1011 по 10.02.2011);
- разработка технического задания (с 11.02.11 по 14.02.11);
- согласование и утверждения технического задания (с 14.02.2011 по 15.02.2011);
- разработка методов решения поставленной задачи (с 15.02.2011 по 18.02.2011);
- алгоритмическое конструирование (с 15.02.2011 по 20.02.2011);
- разработка интерфейса программы (с 17.02.2011 по 18.02.2011);
- написание текста программных модулей (с 21.02.2011 по 07.03.2011);
- отладка модулей программы (с 06.03.2011 по 12.03.2011);
- разработка и испытание контрольных тестовых примеров (с 23.02.2011 по 5.03.2011);
- разработка руководств системного программиста, программиста, оператора (с 25.02.2011 по 7.03.2011);
- разработка пояснительной записки к данному программному продукту (с 22.02.2011 по 07.03.2011).

П.А.8 Порядок контроля и приемки

Порядок и контроль приёмки определяются заведующим кафедрой «ПОВТ и АС» и основан на демонстрации знаний технологии и умения создавать

программные средства для различных предметных областей. Главным требованием к приемке является наличие правильно работающего программного модуля, иллюстрируемого тестовым примером, и отчета, представленного в печатном виде.

Разработал

студент гр. ВИ-51

Лубягов Н.А.

«___» _____ 2011 год

ПРИЛОЖЕНИЕ Б РУКОВОДСТВО СИСТЕМНОГО ПРОГРАММИСТА

П.Б.1 Общие сведения о программе

Программа «Распределенная файловая система» предназначена для создания общего дискового пространства для группы компьютеров, соединенных в сеть, каждый из которых имеет доступ к этому пространству.

Программа обеспечивает:

- создание файлов;
- запись данных в файлы;
- чтение файлов;
- изменение и чтение прав доступа на файлы;
- просмотр и создание директорий.

Программа реализована на языке C++. Среда разработки – Eclipse, и компилятором G++ пакета GNU Compiler Collection.

Для выполнения программы необходимы следующие технические средства (минимальные требования):

- два или более ПК с UNIX совместимыми архитектурами (alpha, amd64, arm, armel, hppa, i386, ia64, mips, mipsel, powerpc, s390, sparc);
- объем ОЗУ не менее 32 МБ в зависимости от платформы;
- свободное место на жестком диске не менее 10 МБ для программы, а также некоторое количество места для кэша и распределенных данных;
- наличие сетевого интерфейса.

Для функционирования программы требуется:

- UNIX совместимая ОС (Linux с версией ядра 2.6, либо NetBSD, FreeBSD, OpenSolaris);
- наличие Expat — динамической библиотеки времени выполнения expat,

библиотеки для работы с XML;

- наличие динамической библиотеки XFLib — анализатора формата XF;
- наличие библиотеки FUSE для клиентской части — интерфейс файловой системы в пространстве пользователя;
- компилятор C++.

П.Б.2 Структура программы

Программа состоит из двадцати пяти модулей, в каждом из которых описан класс для решения конкретной подзадачи.

П.Б.3 Настройка программы

Для настройки приложений требуется редактирование конфигурационных файлов, сервера и клиента. Конфигурационные файлы реализованы с помощью библиотеки XFLib и соответствуют формату XF. Состоят из двух секций, первая описывает настройки относящиеся как к серверу так и к клиенту, вторая описывает индивидуальные настройки каждого приложения. Общая секция имеет вид:

```
conf{
* секция глобальных данных как сервера так и клиента
  global_data{
    extension_dir="<путь к папке с расширениями>";
    module_dir="<путь к папке с модулями>";
  }
}
```

В ней задаются пути для поиска модулей и расширений протокола. У каждого модуля могут быть свои параметры, параметры модулей хранятся в секции `module_data`, которая имеет следующий формат:

```

conf{
  module_data{
    <название модуля>{
      <название параметра>=значение параметра;
    }
  }
}

```

П.Б.3.1 Конфигурирование сервера

```

conf{
* секция данных индивидуальных для сервера
  server_data{
    server_ip=<IP на котором ожидается подключение клиентов>;
    binary_protocol_ip=<предпочтительный IP для бинарного протокола>;
    server_port=<Порт для подключения конечных клиентов>;
    shared_dir="<путь к папке с общедоступными данными>"
  }
* секция в которой будут храниться данные расширений и модулей
}

```

П.Б.3.2 Конфигурирование клиента

```

conf{
* секция глобальных данных как сервера так и клиента
  global_data{
    extension_dir="<путь к папке с расширениями>";
    module_dir="<путь к папке с модулями>";
  }
}

```

```
}
```

* секция данных индивидуальных для клиента

```
client_data{
```

* секции серверов к которым подключается данный клиент.

```
servers{
```

```
server{
```

```
server_ip=<"IP адрес сервера">;
```

```
server_port=<"порт сервера">;
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

* секция в которой будут храниться данные расширений и модулей

```
module_data{
```

```
<название модуля>{
```

```
<название параметра>=значение параметра;
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

П.Б.4 Проверка программы

П.Б.5 Сообщения системному программисту

ПРИЛОЖЕНИЕ В РУКОВОДСТВО ПРОГРАММИСТА

П.В.1 Назначение и условия применения программы

П.В.2 Характеристика программы

П.В.3 Обращение к программе

П.В.4 Выходные и входные данные

П.В.5 Сообщения программисту

ПРИЛОЖЕНИЕ Г РУКОВОДСТВО ОПЕРАТОРА

П.Г.1 Назначение программы

П.Г.2 Условия выполнения программы

П.Г.3 Выполнение программы

П.Г.4 Сообщения оператору